LEREN DAMMEN

# DAMWERKBOEK

## Combineren I

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Naam**

Regiowerking Noord | Palmans, Z.

**Versie: 2018**

DAMWERKBOEK VOOR KINDEREN

DIT
IS EEN
INKIJK
EXEMPLAAR

**Lees dit eerst!**

In dit werkboek leer je veel slimme trucjes uit het damspel. In een aantal thema's worden handigheidjes geoefend. Eerst krijg je een uitleg en daarna volgen er opdrachten om te kijken of je de uitleg goed hebt begrepen. Waar je veel van leert is het maken van opdrachten uit damwerkboekjes. Je leert hoe je kan combineren of nog kan winnen in het eindspel.

Boekje uit? Dan kan je een examen maken voor een damdiploma!

**Tips**

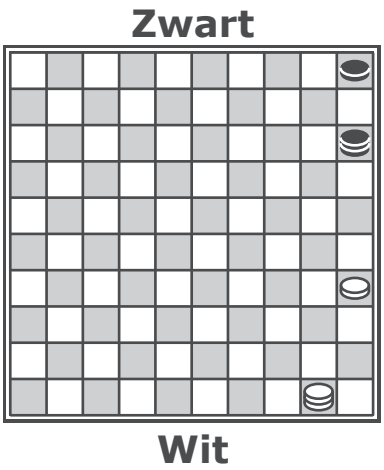
Lees altijd eerst goed wat er boven aan de bladzijde en onder een diagram geschreven staat. Zo weet je hoe je de lessen moet gaan maken en krijg je tips. Een bladzijde of een les af? Laat het nakijken door je juf/meester of damtrainer. Zij weten de antwoorden!

**Wat ga je doen?**


| Les | Thema | Bladzijde |
|---|---|---|
| 1. | Basiskennis | 5 |
| 2. | Combineren | 8 |
| 3. | Formaties | 11 |
| 4. | Plannen maken | 14 |
| 5. | Taxeren | 17 |
| 6. | Combineren in volle standen | 19 |
| 7. | Tweezetters | 22 |
| 8. | Oefentest 1 | 25 |
| 9. | Schijven prikken | 27 |
| 10. | Vier tegen één dam | 30 |
| 11. | Een dam geven | 34 |
| 12. | Dwangzet | 37 |
| 13. | Eindspel 1: een dam voorkomen | 41 |
| 14. | Eindspel 2: zwart haalt een dam | 44 |
| 15. | Oefentest 2 | 47 |


DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## ZO SPELEN WE




Wit van beneden naar boven.
Zwart van boven naar beneden.

Zo zien de schijven en dammen op het diagram er uit.
Een diagram is een plaatje van een dambord.

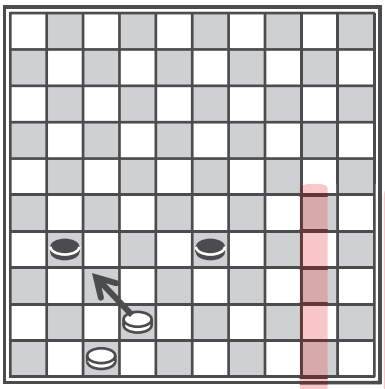
= Witte schijf

= Witte dam

= Zwarte schijf

= Zwarte dam

## VOORBEELD



Gebruik voor het aangeven van de winnende zet een pijltje.
In het voorbeeld haalt wit een zetje uit met de zet waar de pijl is aangegeven.

## WIT AAN ZET

Dit moet je goed onthouden:
wit is in alle diagrammen aan zet!

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Veel plezier en lees goed de leerstof, vragen en opdrachten!**

## Les 1 | Basiskennis

Misschien heb je al vaker gedamd of je hebt al een aantal damdiploma's op zak. Zo ja, dan zal les 1 niet zo moeilijk voor jou zijn. Toch is het handig om te herhalen en te testen of je het nog snapt. In deze les komen we terug op de basiskennis.

**Opdracht 1: Spelregels**

| Zijn de volgende spelregels goed of fout? | | **Goed** | **Fout** |
|---|---|---|---|
| **1.** | Het bord ligt goed als je linksonder een donker veld ziet. | ☐ | ☐ |
| **2.** | Je mag met een schijf wel vooruit, maar niet achteruit zetten. | ☐ | ☐ |
| **3.** | Je mag wel vooruit, maar niet achteruit slaan. | ☐ | ☐ |
| **4.** | Met een dam <u>moet</u> je zo ver schuiven als je kunt. | ☐ | ☐ |
| **5.** | Slaan is verplicht. | ☐ | ☐ |
| **6.** | Aanraken is zetten. | ☐ | ☐ |
| **7.** | Als jouw tegenstander vergeet te slaan, mag je voorzeggen hoe hij/zij moet slaan. | ☐ | ☐ |
| **8.** | Meerslag gaat voor. | ☐ | ☐ |
| **9.** | Als je tegenstander vergeet te slaan, mag jij de schijf waarmee hij/zij moest slaan wegpakken. | ☐ | ☐ |
| **10.** | Als een schijf aan de overkant komt, wordt deze <u>altijd</u> een dam. | ☐ | ☐ |
| **11.** | Wie een dampartij wint, krijgt één punt en wie remise (gelijkspel) speelt, krijgt een half punt. | ☐ | ☐ |
| **12.** | Je hebt gewonnen als je tegenstander geen enkele zet meer kan doen. | ☐ | ☐ |

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Opdracht 2: Zetten, slaan, dam of geen dam

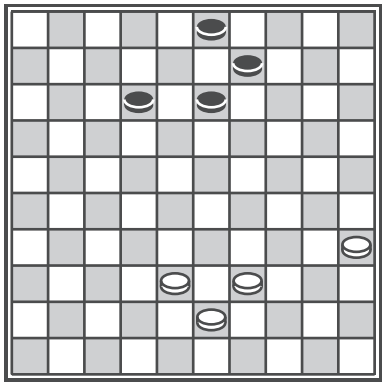


**Diagram 1**
Hoeveel keuzes heeft wit om te zetten? *(Een witte schijf mag 1 vakje vooruit)*

**A.** 5
**B.** 6
**C.** 7

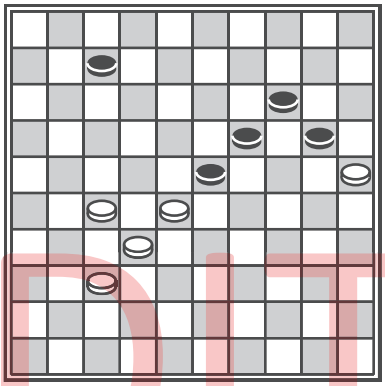


**Diagram 2**
Hoeveel keuzes heeft wit om te zetten? *(Een witte schijf mag 1 vakje vooruit)*

**A.** 3
**B.** 4
**C.** 5

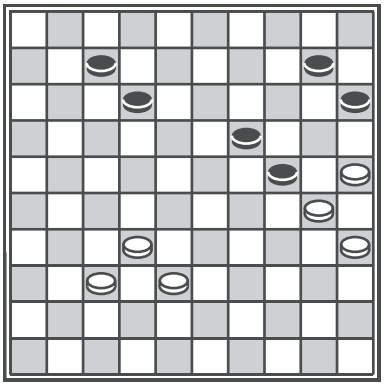


**Diagram 3**
Hoeveel keuzes heeft wit om te zetten? *(Een witte schijf mag 1 vakje vooruit)*

**A.** 4
**B.** 5
**C.** 6

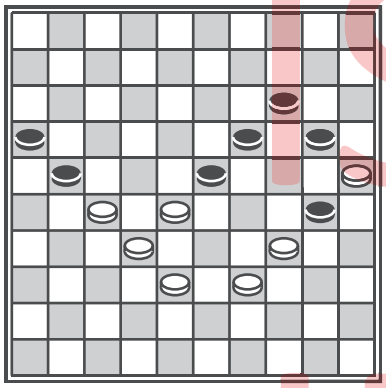


**Diagram 4**
Kan wit hier slaan?

**A.** Ja
**B.** Nee

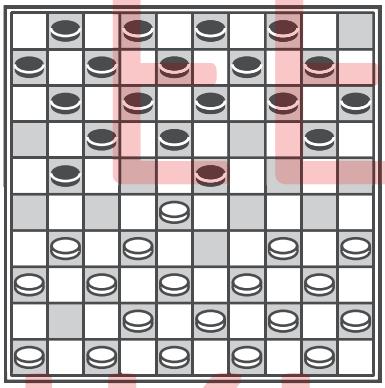


**Diagram 5**
Kan wit hier slaan?

**A.** Ja
**B.** Nee

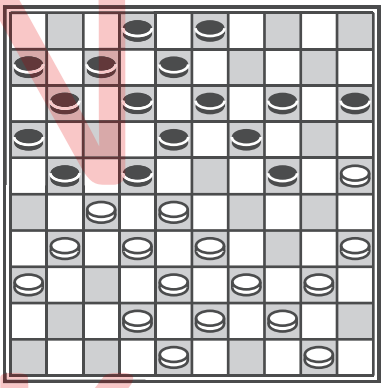


**Diagram 6**
Kan wit hier slaan?

**A.** Ja
**B.** Nee

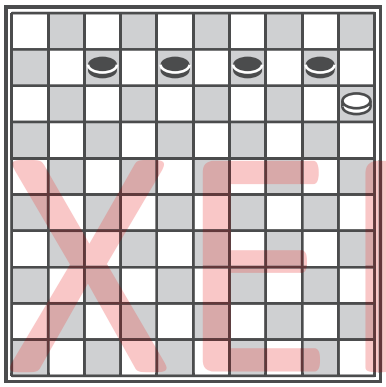


**Diagram 7**
Krijgt wit een dam?

**A.** Ja
**B.** Nee

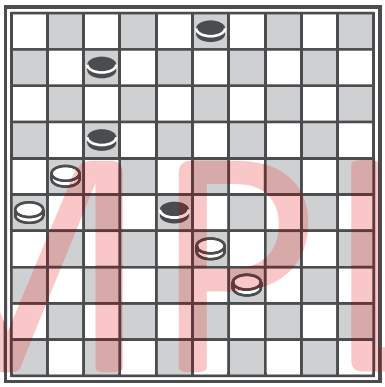


**Diagram 8**
Krijgt wit een dam?

**A.** Ja
**B.** Nee

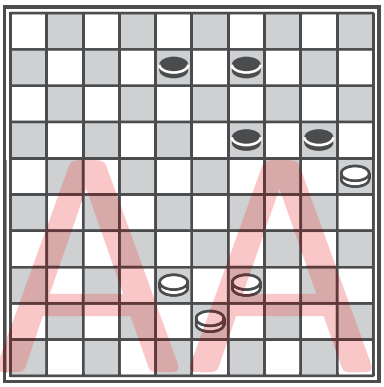


**Diagram 9**
Krijgt wit een dam?

**A.** Ja
**B.** Nee

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 3: Pas de damregels toe**

Wit is in de onderstaande diagrammen aan zet. Wat wordt de uitslag van de partij? Bekijk de standen goed en bepaal wat er aan de hand is.

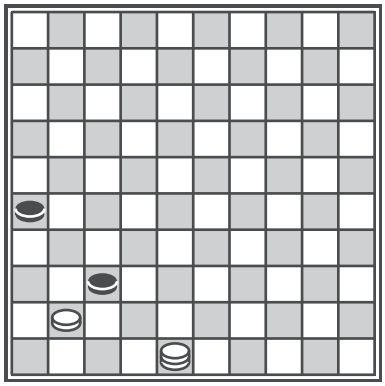


**Diagram 10**

**A.** Wit wint
**B.** Zwart wint
**C.** Remise

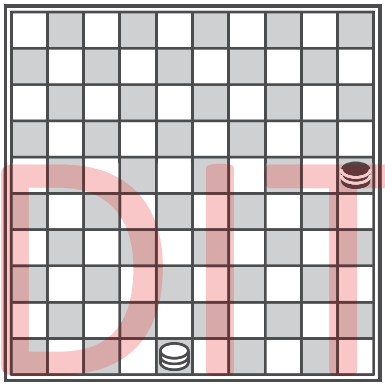


**Diagram 11**

**A.** Wit wint
**B.** Zwart wint
**C.** Remise

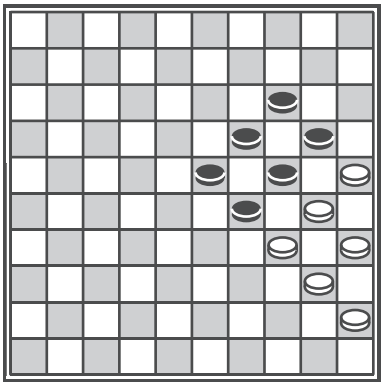


**Diagram 12**

**A.** Wit wint
**B.** Zwart wint
**C.** Remise

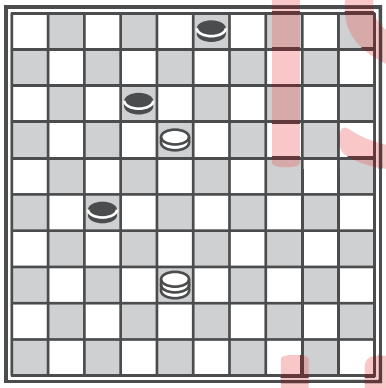


**Diagram 13**

**A.** Wit wint
**B.** Zwart wint
**C.** Remise

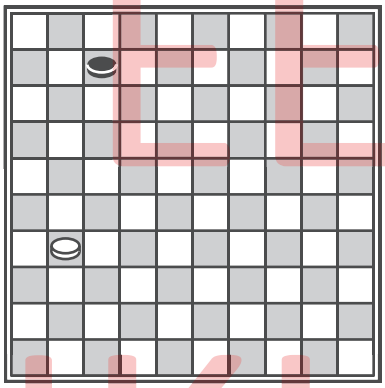


**Diagram 14**

**A.** Wit wint
**B.** Zwart wint
**C.** Remise

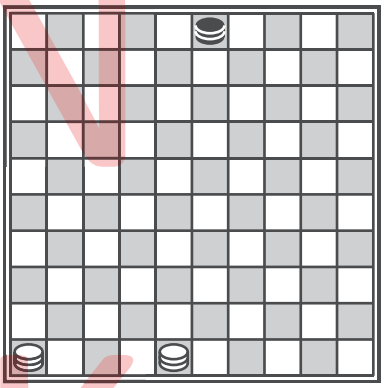


**Diagram 15**

**A.** Wit wint
**B.** Zwart wint
**C.** Remise

**Opdracht 4: Slaan met schijf of dam**

Zie jij hoe wit moet slaan? Geef de slagroute aan. Let op: meerslag gaat voor!

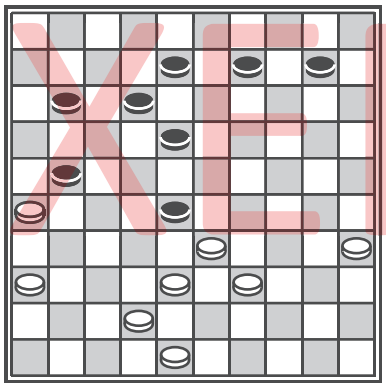


**Diagram 16**

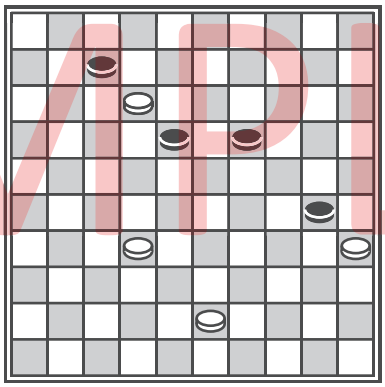


**Diagram 17**

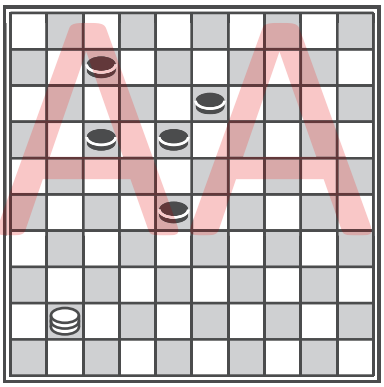
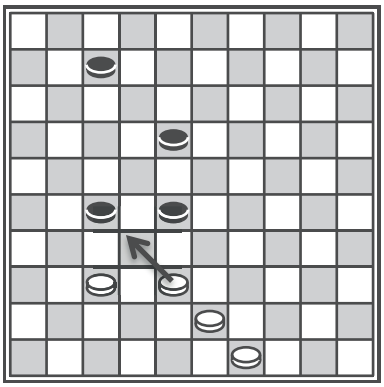


**Diagram 18**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 2 | Combineren



**Voorbeeld**

In het voorbeelddiagram kan wit een combinatie nemen. Een combinatie is een truc waarbij je eerst zelf één of meerdere schijven moet weggeven om er daarna meer ervoor terug te pakken en waarbij je er een winnende positie aan overhoudt.

In het voorbeeld is wit aan zet en wint met de aangegeven pijl. Zwart moet er één slaan en wit slaat er vier terug met winst. Dit soort combinaties volgen ook in de onderstaande opdrachten.

**Opdracht 1**

Wit speelt en wint met een combinatie. Zet een pijltje bij de winnende witte zet.

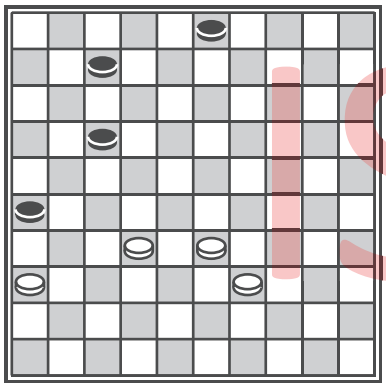


**Diagram 19**

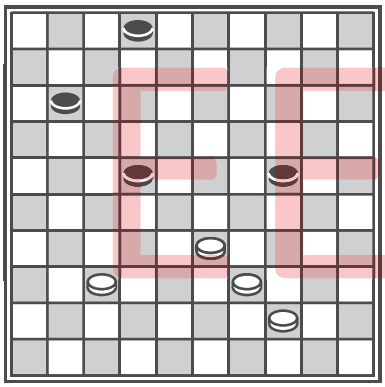


**Diagram 20**

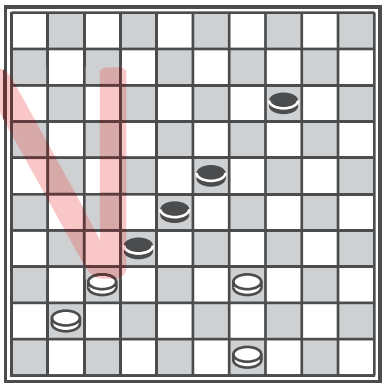


**Diagram 21**

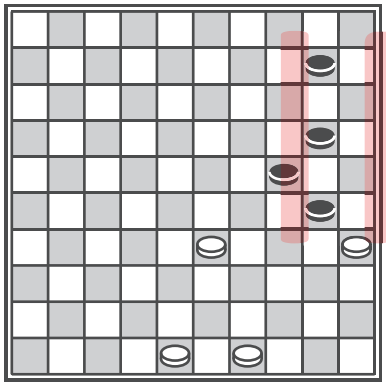


**Diagram 22**

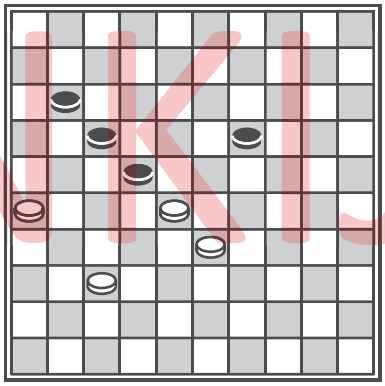


**Diagram 23**

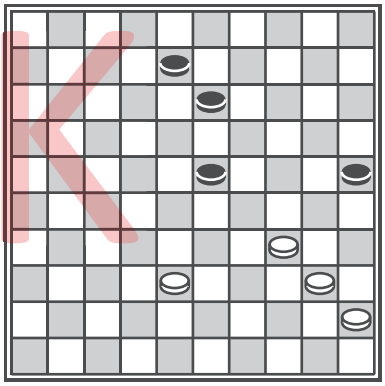


**Diagram 24**

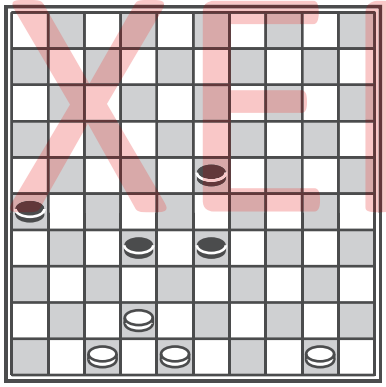


**Diagram 25**

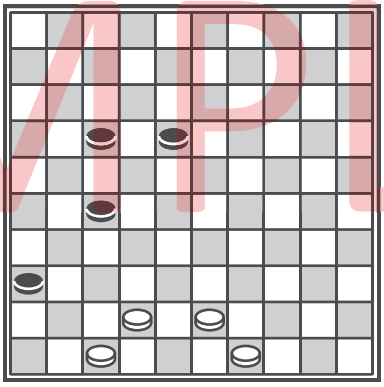


**Diagram 26**

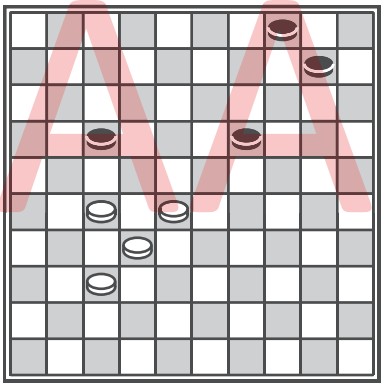


**Diagram 27**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 2**

Negen diagrammen en wit speelt en wint met een combinatie. Er staan nu meer schijven op het bord in. Zet een pijltje bij de winnende zet.

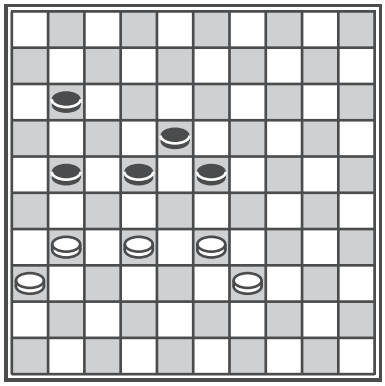


**Diagram 28**

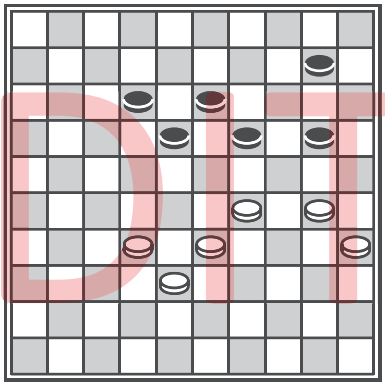


**Diagram 29**

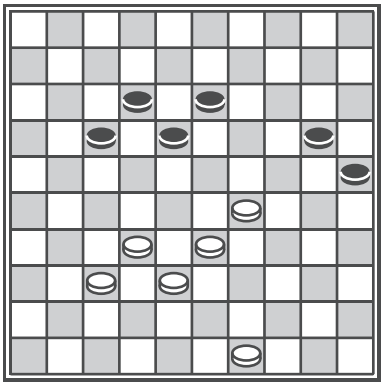


**Diagram 30**

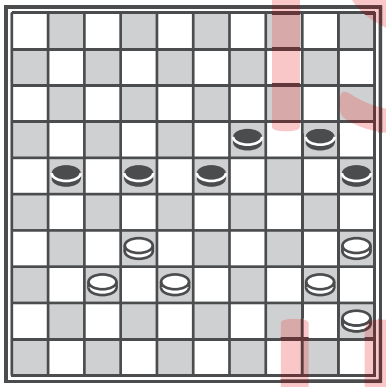


**Diagram 31**

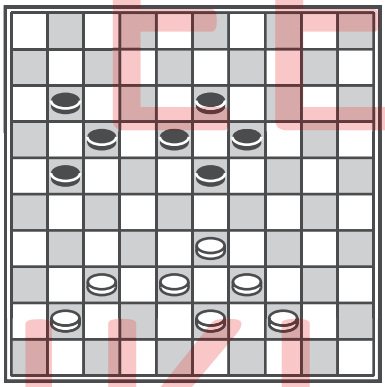


**Diagram 32**

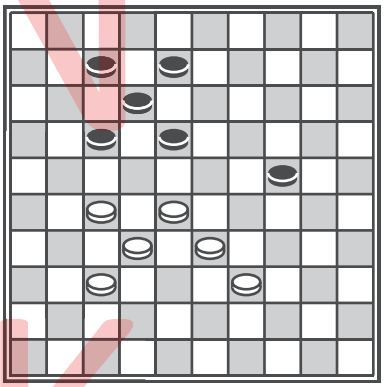


**Diagram 33**

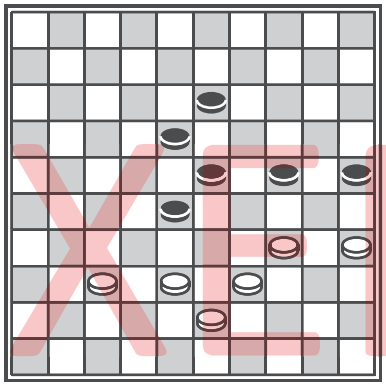


**Diagram 34**

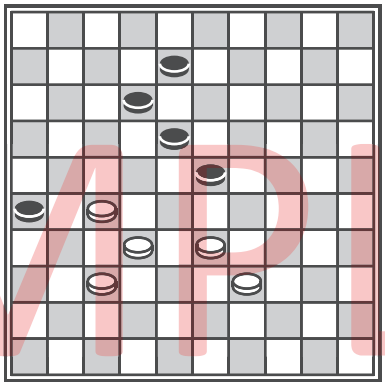


**Diagram 35**

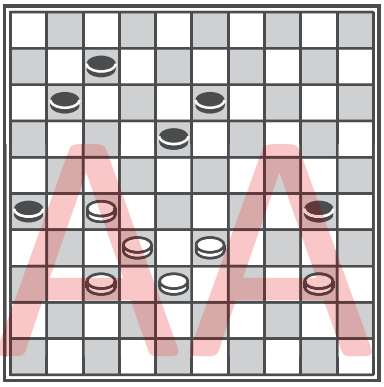


**Diagram 36**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 3**

Nu wordt het iets moeilijker. Wit speelt en combineert in twee zetten. Zet dus twee pijltjes bij de winnende zetten van wit.

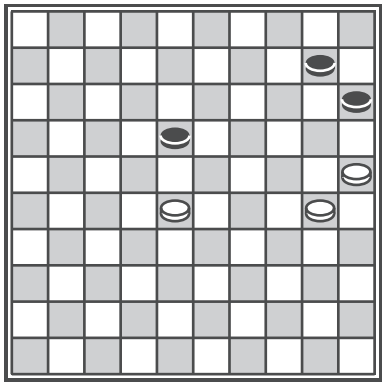


**Diagram 37**

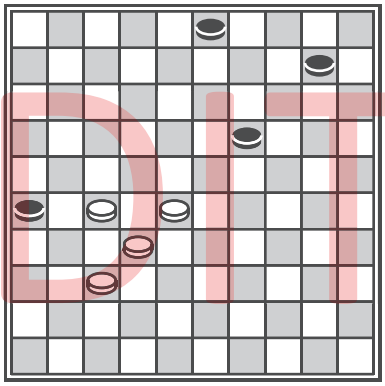


**Diagram 38**

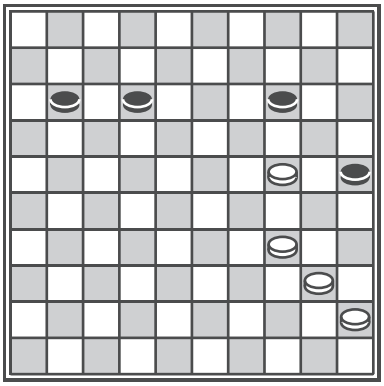


**Diagram 39**

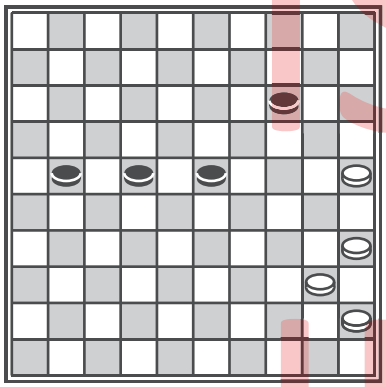


**Diagram 40**

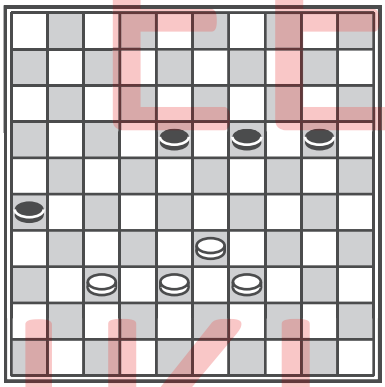


**Diagram 41**

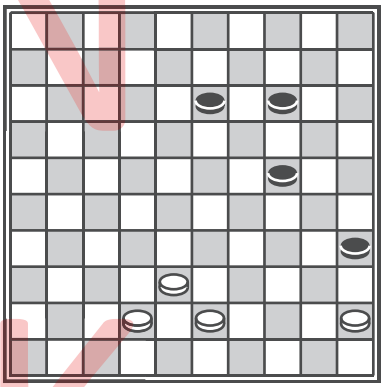


**Diagram 42**

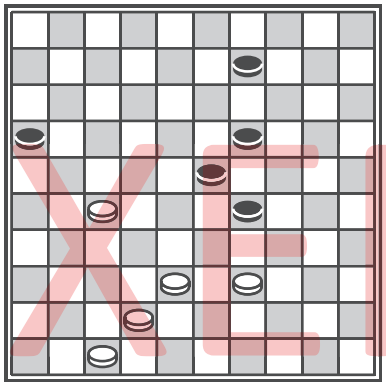


**Diagram 43**

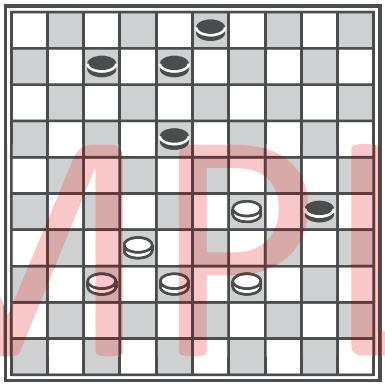


**Diagram 44**

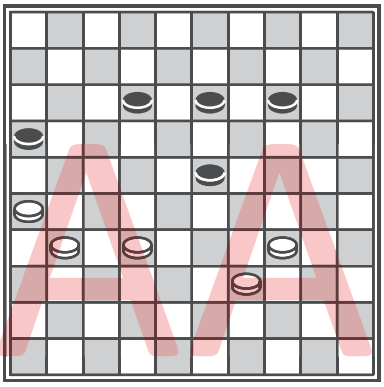
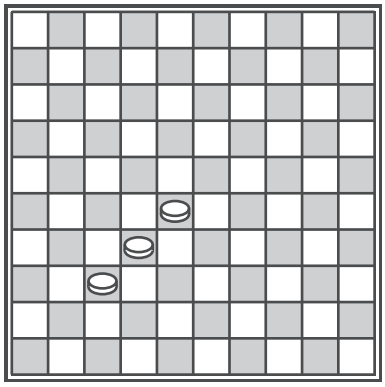


**Diagram 45**

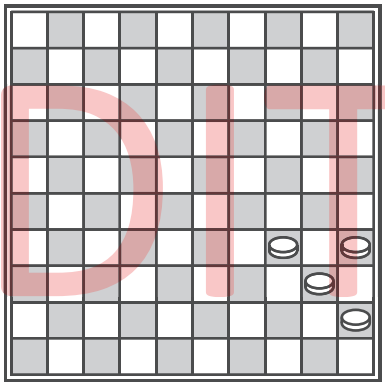
DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 3 | Formaties

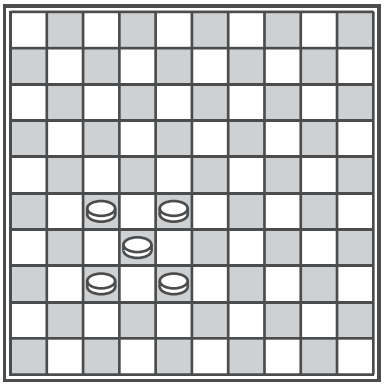
In het damspel spelen formaties een belangrijke rol. Met formaties kan je een sterke positie opbouwen, maar je kan er ook veel zetjes mee uithalen. Het bouwen van formaties is daarom erg sterk. In les 3 leer je drie formaties:



**Staart**
Een staart (ook wel 'poot' genoemd) is een formatie die bestaat uit drie schijven die recht achter elkaar staan. De staart kan op verschillende plekken van het bord worden opgebouwd.



**Vork**
Een vork-formatie bestaat uit vier schijven. De voorste twee schijven vormen de tanden en de andere twee schijven het steeltje.



**Kruis**
Met 5 schijven kan je een kruis-formatie vormen. De kruis-formatie is erg sterk en er kunnen veel zetjes mee worden gemaakt.

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 1**
Welke formatie herken je in de onderstaande standen?

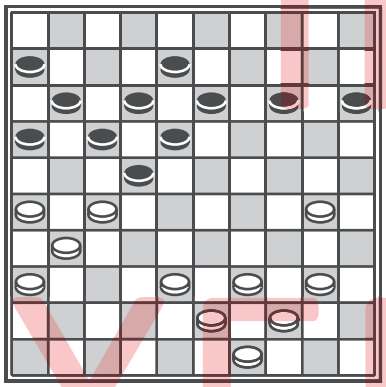


**Diagram 46**

**A.** Staart
**B.** Vork
**C.** Kruis

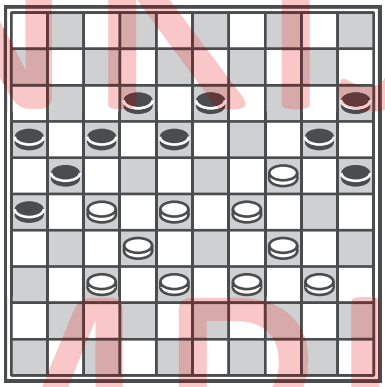


**Diagram 47**

**A.** Staart
**B.** Vork
**C.** Kruis

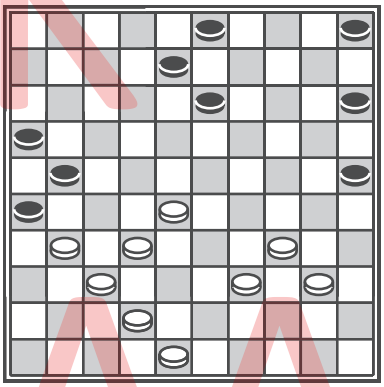


**Diagram 48**

**A.** Staart
**B.** Vork
**C.** Kruis

**Opdracht 2**
Wit is aan zet. Wat is de beste en sterkste opbouwzet voor wit? Denk in formaties!

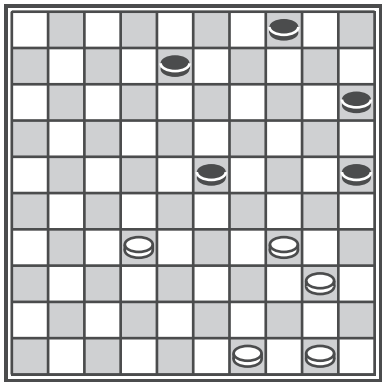


**Diagram 49**

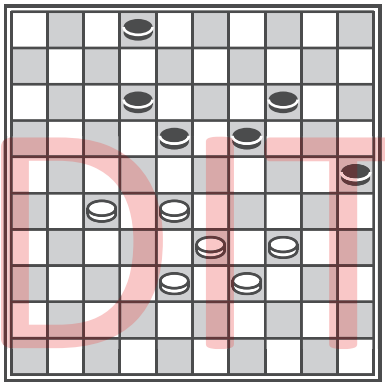


**Diagram 50**

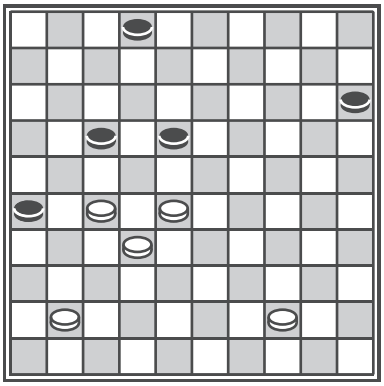


**Diagram 51**

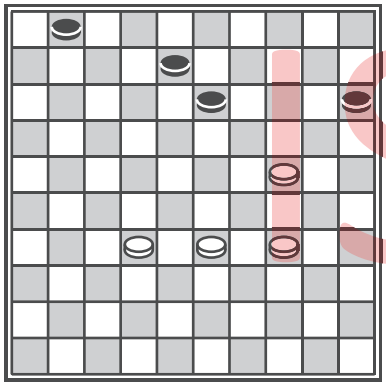


**Diagram 52**

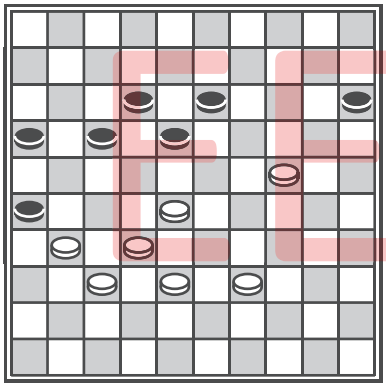


**Diagram 53**

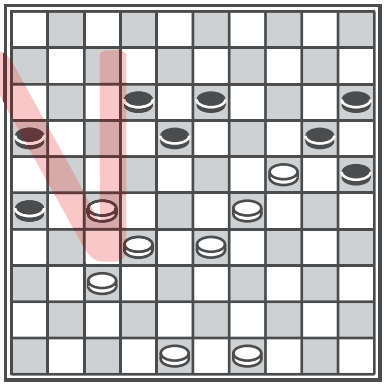


**Diagram 54**

**Opdracht 3**
Wit speelt en wint met een combinatie door gebruik te maken van zijn formaties: een staart, vork of een kruis. Zet een pijltje bij de winnende zet.

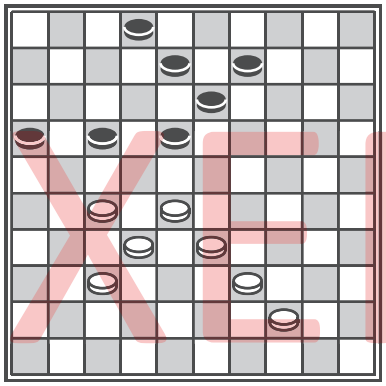


**Diagram 55**

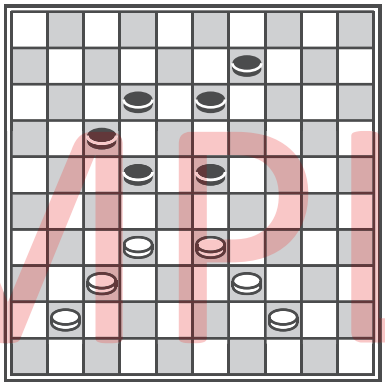


**Diagram 56**

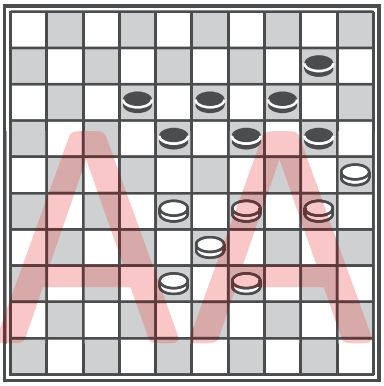


**Diagram 57**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 4**

Nu staan er iets meer schijven op het bord. Wit wint door gebruik te maken van zijn formaties. Zet een pijltje bij de winnende zet.

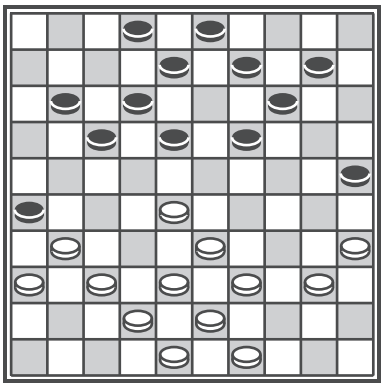


**Diagram 58**

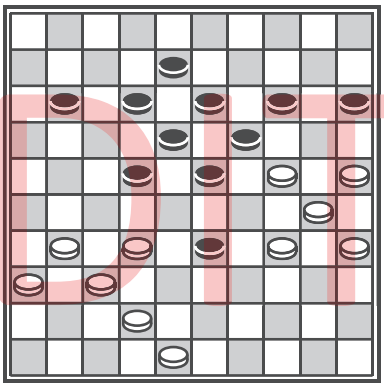


**Diagram 59**

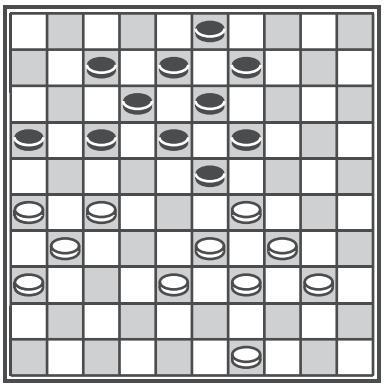


**Diagram 60**

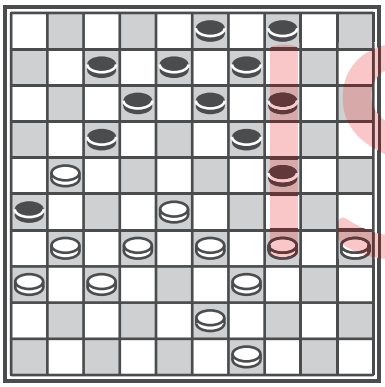


**Diagram 61**

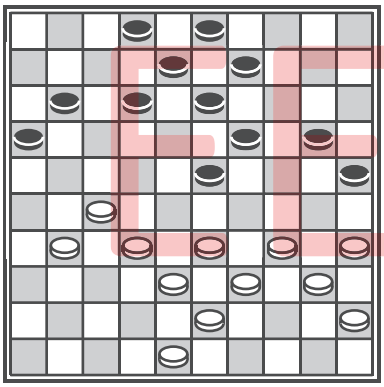


**Diagram 62**

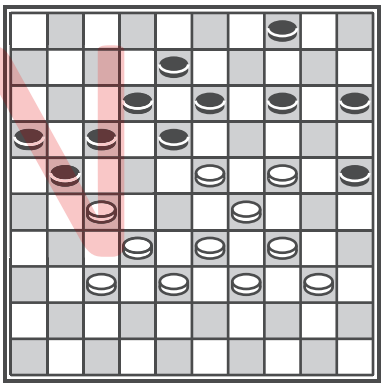


**Diagram 63**

**Opdracht 5**

Een leuke en leerzame stand in diagram 64. Beantwoord de bijbehorende vragen.

Wit is aan zet in diagram 64.

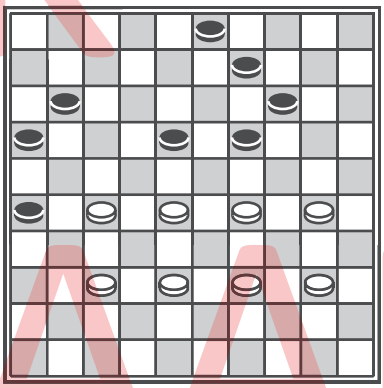


**Diagram 64**

Vraag A: Op hoeveel manieren kan wit hier een vork bouwen?

O 5
O 6
O 7

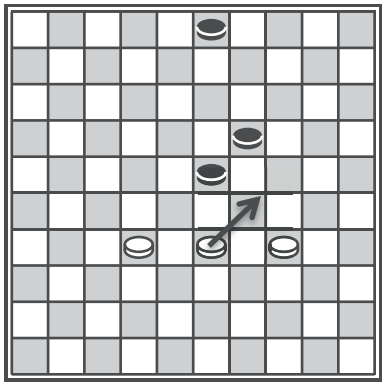
Vraag B: Als zwart aan zet was, kon hij dan een vork opbouwen?

O Ja
O Nee

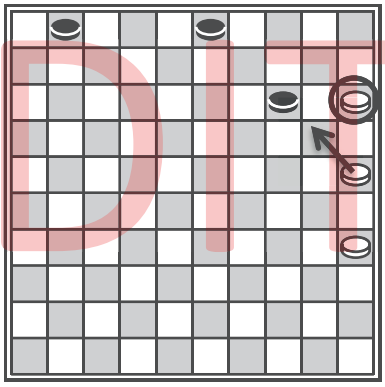
DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 4 | Plannen maken

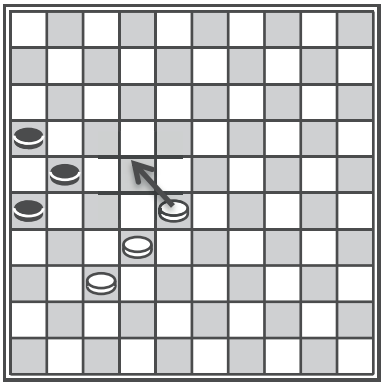
Spelen met een plan is altijd goed bij het dammen. Met een goed plannetje kan je het je tegenstander erg lastig maken en kan je misschien schijven winnen of de tegenstander vastzetten. Naast het spelen op een zetje, zijn er ook drie andere plannen: aanvallen, doorbreken en vastzetten.



**Aanvallen**
Wit valt de voorste zwarte schijf aan. Zwart kan deze niet meer verdedigen (dichtzetten/weglopen). Wit wint daarom een schijf met behulp van een sterk aanvalsplan.



**Doorbreken**
Wit is bijna aan de overkant, maar hij moet alleen nog een zwarte schijf verwijderen. Door het offeren van een witte schijf kan de omcirkelde witte schijf doorlopen naar dam. Dit noemen we 'doorbreken'.



**Vastzetten**
Wit gaat de zwarte schijven vastzetten met de zet waar het pijltje naar toe wijst. Zwart moet dan altijd een schijf weggeven en verliest daardoor de partij omdat hij vaststaat.

**Opdracht 1**
Wit is aan zet en kan winnen door gebruik te maken van een sterk plan. Welke zet speel je? Zet een pijltje bij de winnende zet en omcirkel het juiste plan.

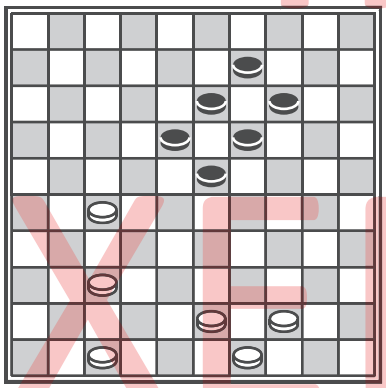


**Diagram 65**

**A.** Aanvallen
**B.** Doorbreken
**C.** Vastzetten

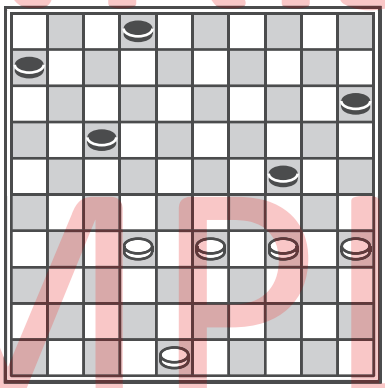


**Diagram 66**

**A.** Aanvallen
**B.** Doorbreken
**C.** Vastzetten

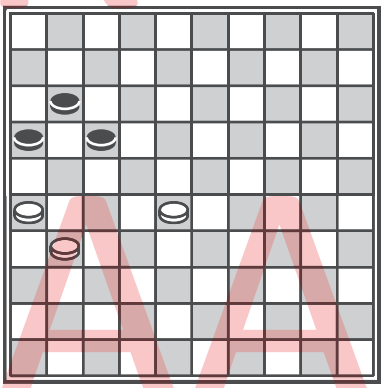


**Diagram 67**

**A.** Aanvallen
**B.** Doorbreken
**C.** Vastzetten

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 2**

Wit aan is zet. Wat speel je? In de onderstaande diagrammen kan wit winnen door te combineren, aanvallen, doorbreken of vastzetten. Zet een pijltje bij de winnende zet.

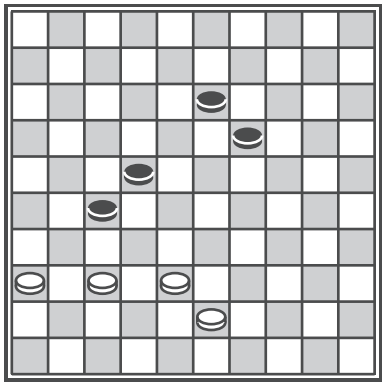


**Diagram 68**

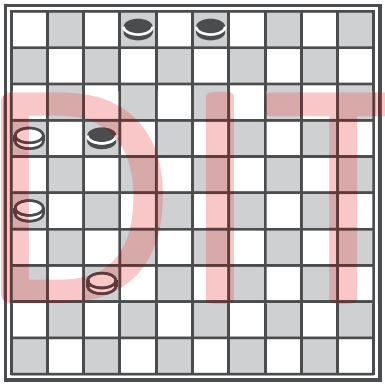


**Diagram 69**

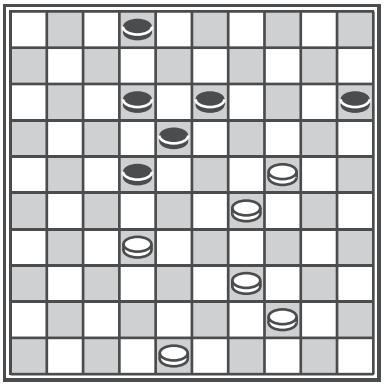


**Diagram 70**

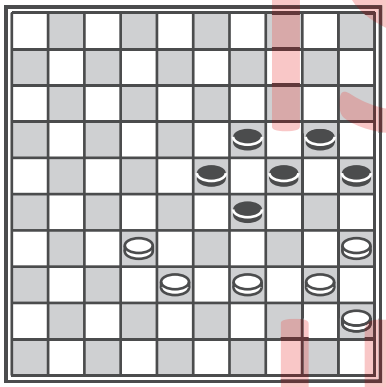


**Diagram 71**

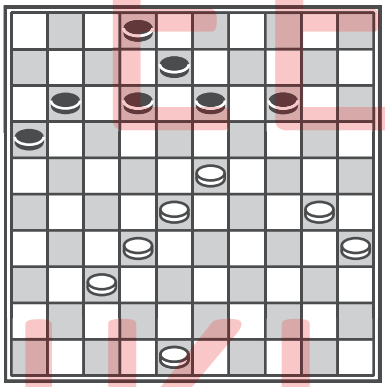


**Diagram 72**

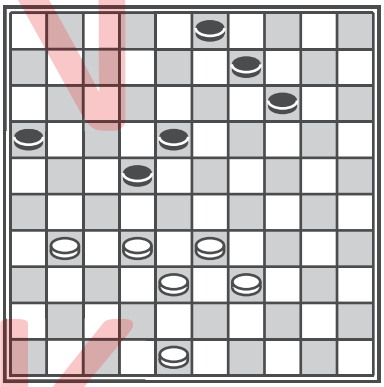


**Diagram 73**

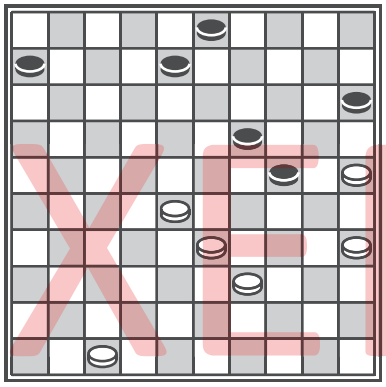


**Diagram 74**

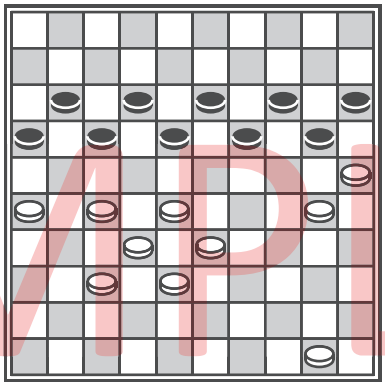


**Diagram 75**

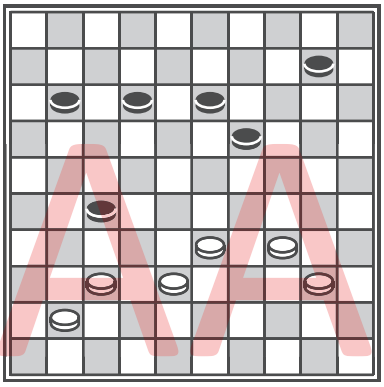
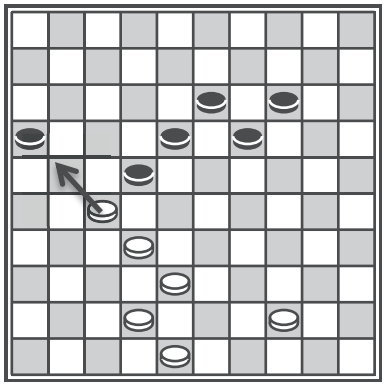


**Diagram 76**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

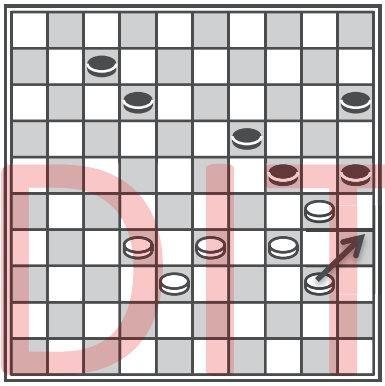
## Verdedigen

Nu is de aanval niet winnend. Wit kan verdedigen door weg te lopen, ruilen of dichtzetten. Hieronder drie voorbeelden hoe je kan verdedigen.



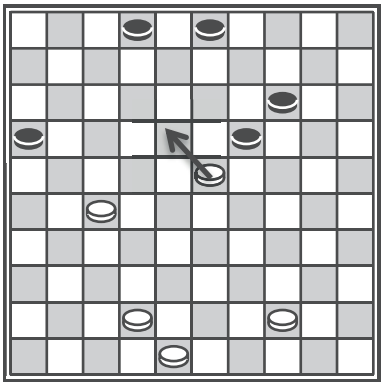
**Ruilen**

Een ruil is een slim verdedigingsplan. In het voorbeeld ruilt wit: geeft er één weg en pakt er ook weer één terug.



**Dichtzetten**

In dit geval moet wit de aanval van zwart tegenhouden door het lege veld achter de aangevallen schijf dicht te zetten.



**Weglopen**

In sommige gevallen is een ruil of dichtzetten niet mogelijk, dan is er vaak nog de mogelijkheid om weg te lopen.

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Opdracht 3

Wit wordt aangevallen door zwart. Probeer de juiste verdediging te zoeken. Zet een pijltje bij de verdedigende zet.

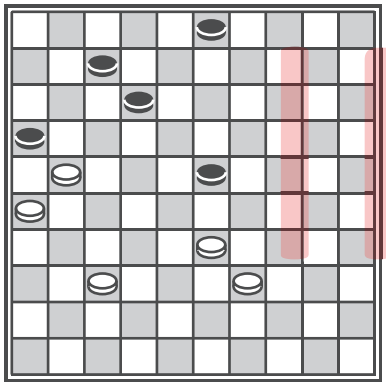


**Diagram 77**

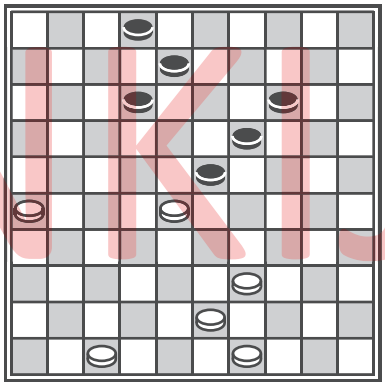


**Diagram 78**

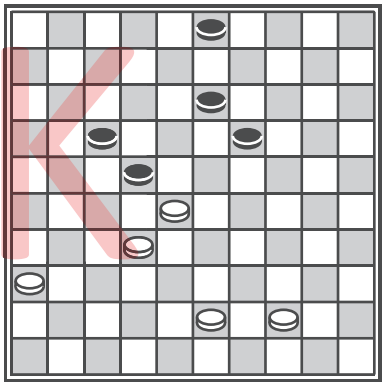


**Diagram 79**

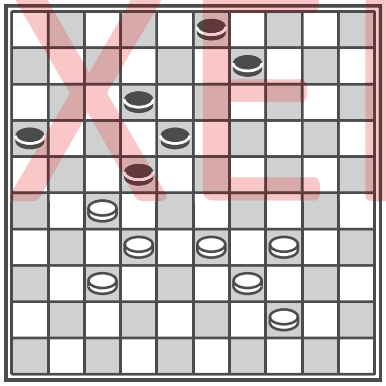


**Diagram 80**

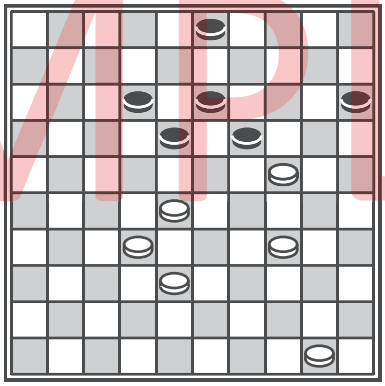


**Diagram 81**

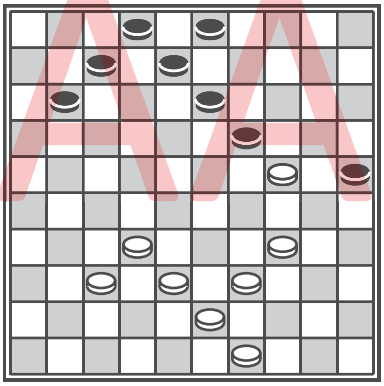
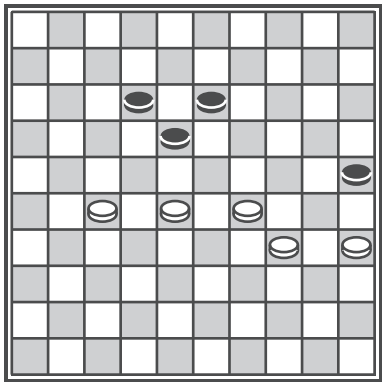


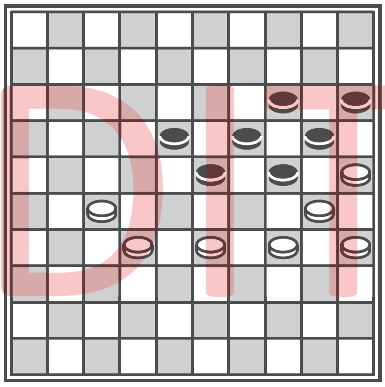
**Diagram 82**

## Les 5 | Taxeren

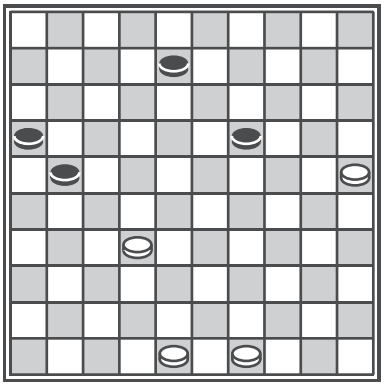
Taxeren betekent het bepalen wat de stand waard is. Staat wit beter of toch zwart? Misschien is het wel gelijkwaardig. Er zijn een paar manieren om te bepalen wat de stand waard is. We leren de onderstaande drie manieren:



**Aantal schijven**
Wit staat in de bovenstaande diagram één schijf voor. Het is altijd goed om de schijven te tellen. Wie meer schijven heeft, heeft vaak voordeel.



**Speelvrijheid**
Zwart aan zet en hij staat vast. Zodra hij een zet speelt, geeft hij één of meerdere schijven weg. Zwart heeft daarom geen speelvrijheid meer.



**Doorbraak**
Wit gaat aan de rechterkant doorbreken. Zwarts schijven staan niet goed opgesteld om de doorbraak te voorkomen.

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 1**
Wie staat er beter, wit of zwart? Wit is in alle standen aan zet. Omcirkel het juiste antwoord onder elke diagram. Leg ook uit waarom je dat vindt.

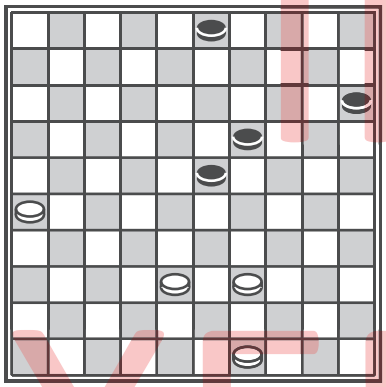


**Diagram 83**

**A.** Wit
**B.** Zwart

Uitleg:

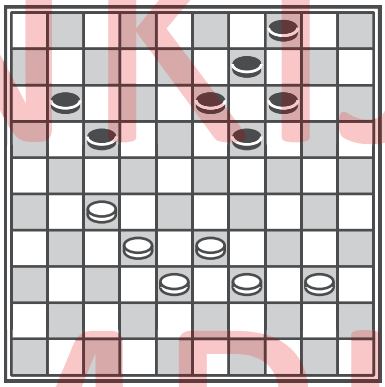


**Diagram 84**

**A.** Wit
**B.** Zwart

Uitleg:

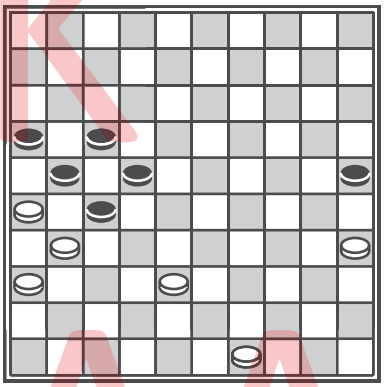


**Diagram 85**

**A.** Wit
**B.** Zwart

Uitleg:

**Opdracht 2**

Is de stand gelijkwaardig of niet? Taxeer de stand goed en omcirkel het juiste antwoord. Wit is in alle standen aan zet.

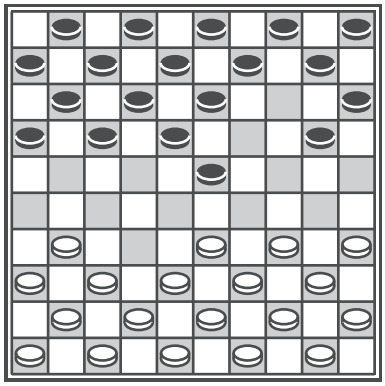


**Diagram 86**

**A.** Gelijkwaardig
**B.** Niet gelijkwaardig

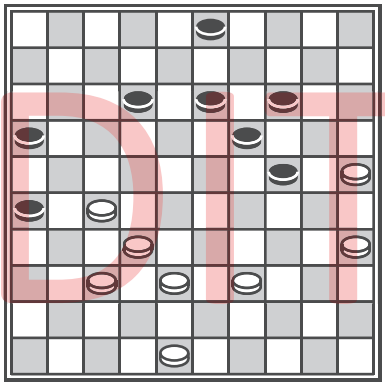


**Diagram 87**

**A.** Gelijkwaardig
**B.** Niet gelijkwaardig

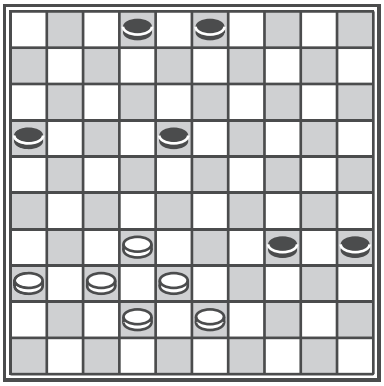


**Diagram 88**

**A.** Gelijkwaardig
**B.** Niet gelijkwaardig

**Opdracht 3**

Wie gaat winnen denk je? Wit (2-0), zwart (0-2) of wordt het toch remise (1-1)? Omcirkel het juiste antwoord. Wit is in alle diagrammen aan zet.

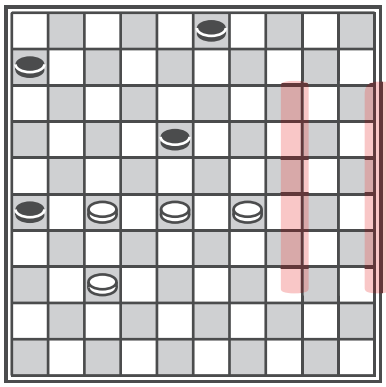


**Diagram 89**

**A.** 2-0
**B.** 0-2
**C.** 1-1

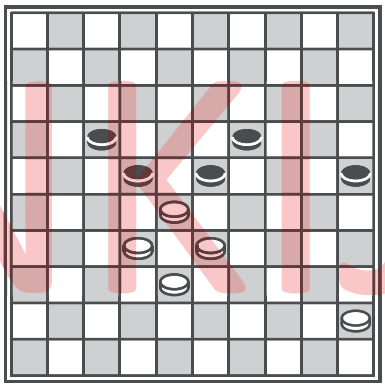


**Diagram 90**

**A.** 2-0
**B.** 0-2
**C.** 1-1

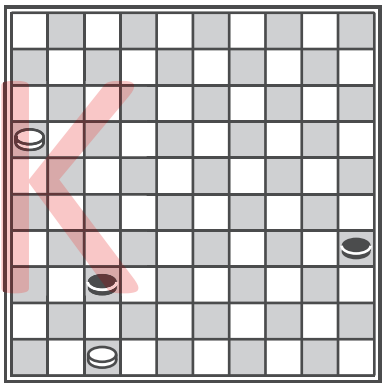


**Diagram 91**

**A.** 2-0
**B.** 0-2
**C.** 1-1

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 6 | Combineren in volle standen

Je hebt al heel veel zetjes geoefend in de afgelopen lessen en misschien ook wel in andere werkboeken. Meestal stonden er maar een paar schijven op het bord. Het slagidee is dan wat duidelijker te zien. Met veel schijven op het bord wordt het al wat lastiger, want je hebt meer mogelijkheden en dus moet je goed zoeken.

**Opdracht 1: 10-tegen-10 standen**
Wit kan met een zetje één of meerdere schijven winnen. Zie jij het ook? Geef een pijltje bij de juiste zet voor wit.

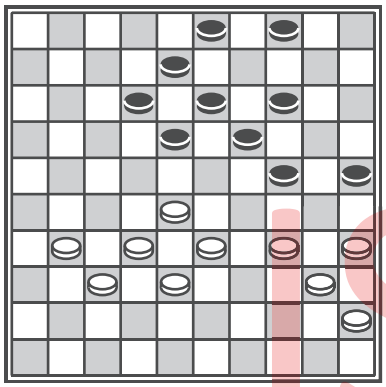


**Diagram 92**

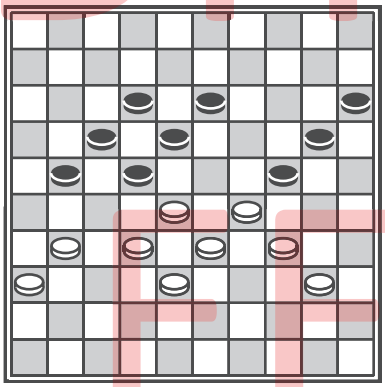


**Diagram 93**

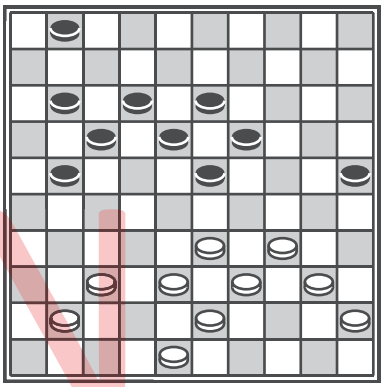


**Diagram 94**

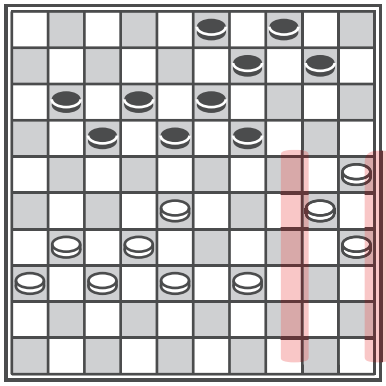


**Diagram 95**

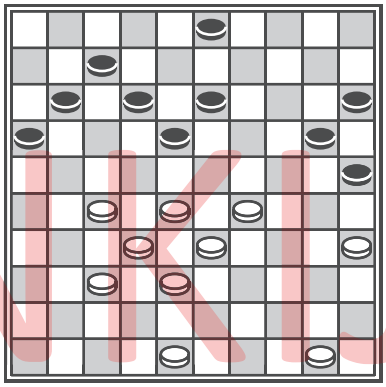


**Diagram 96**

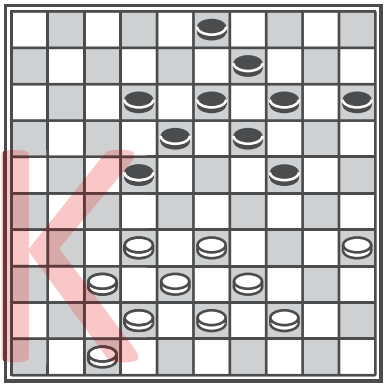


**Diagram 97**

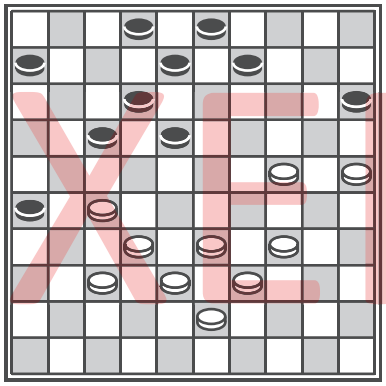


**Diagram 98**

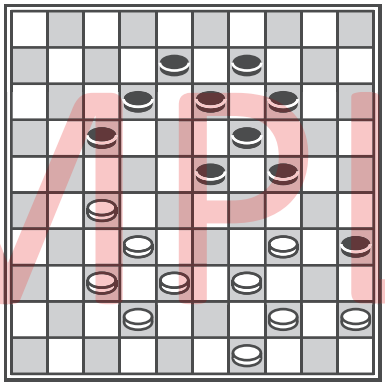


**Diagram 99**

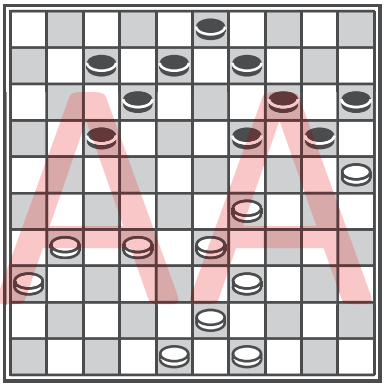


**Diagram 100**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 2: Meer dan 30 schijven**

Nu wordt het moeilijker. Er staan meer dan 30 schijven op het bord in de onderstaande diagrammen. Wit aan zet en kan één of meerdere schijven winnen met een slimme zet. Probeer ze allemaal te vinden!

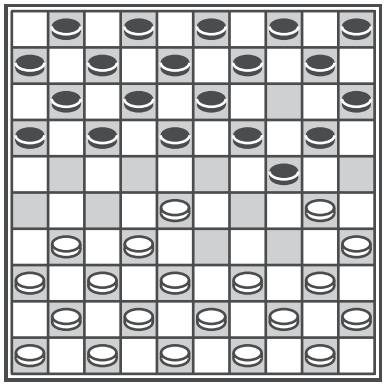


**Diagram 101**

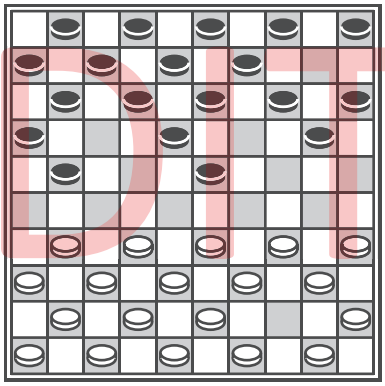


**Diagram 102**

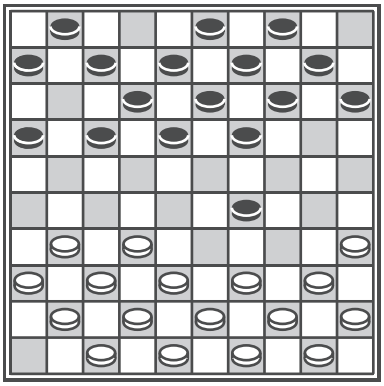


**Diagram 103**

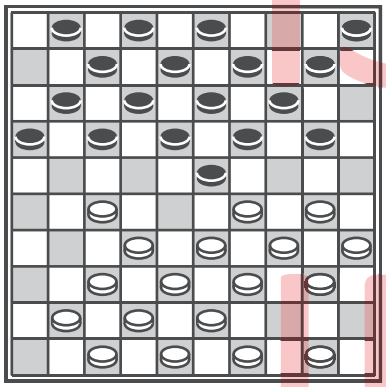


**Diagram 104**

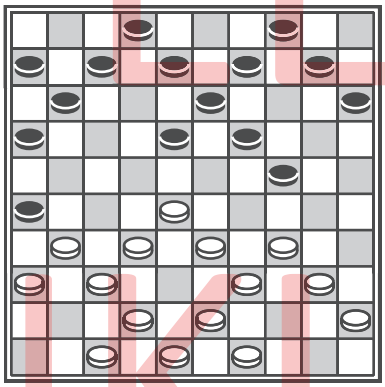


**Diagram 105**

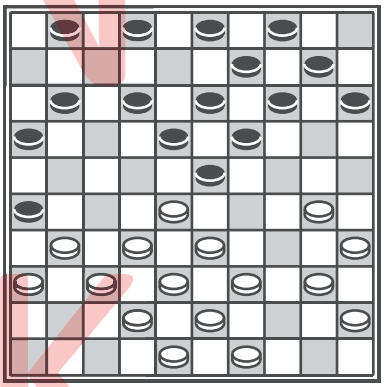


**Diagram 106**

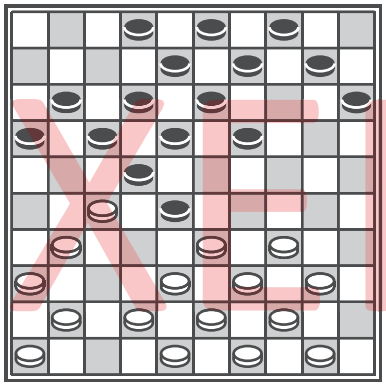


**Diagram 107**

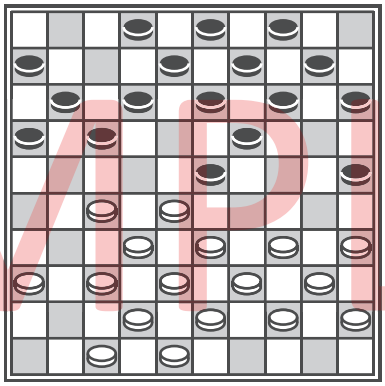


**Diagram 108**

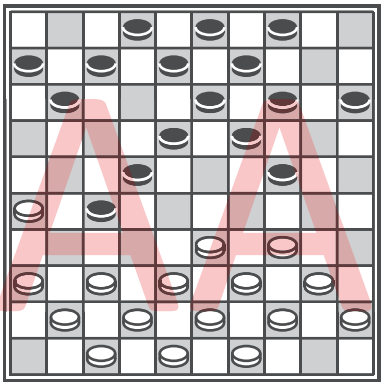


**Diagram 109**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 3**

Ging de vorige opdracht goed? In deze laatste opdracht van les 6 kan wit in alle standen naar dam combineren.

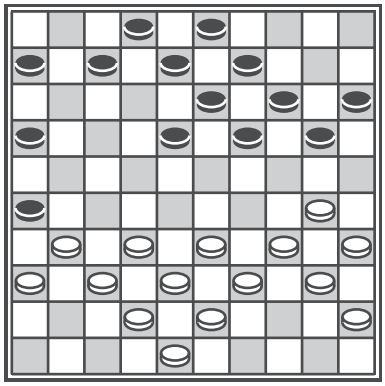


**Diagram 110**

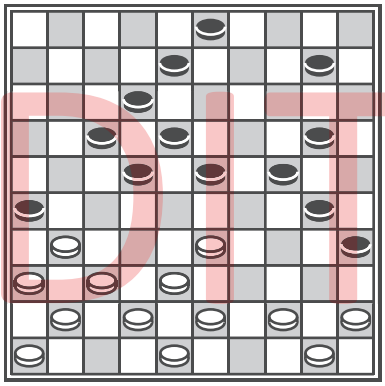


**Diagram 111**

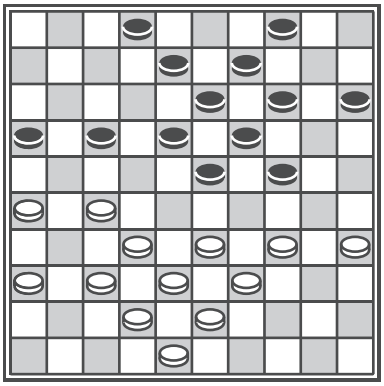


**Diagram 112**

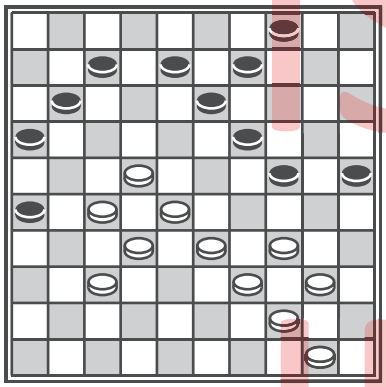


**Diagram 113**

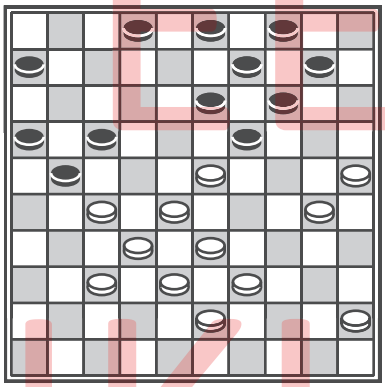


**Diagram 114**

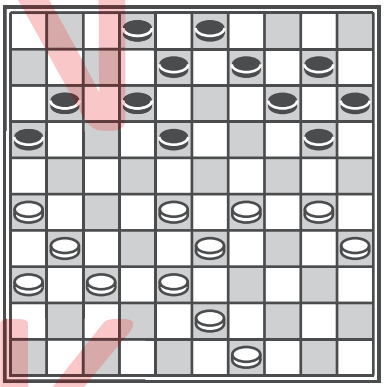


**Diagram 115**

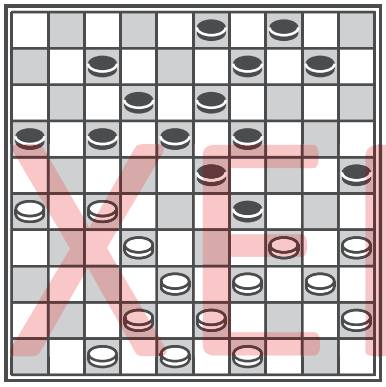


**Diagram 116**

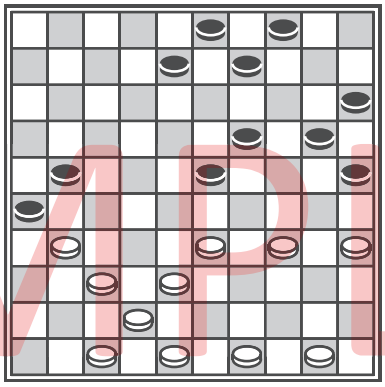


**Diagram 117**

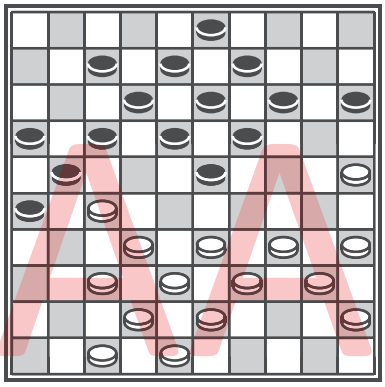
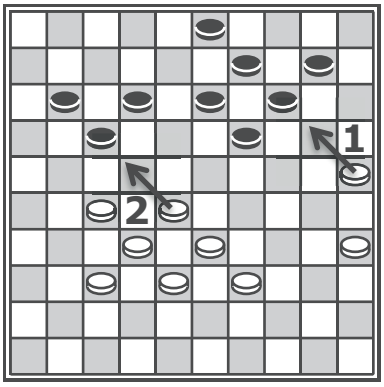


**Diagram 118**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 7 | Tweezetters

In de vorige lessen heb je al veel combinaties geoefend waarbij je één winnende zet moest doen om daarna te combineren. In les 7 gaan we combinaties oefenen die twee zetten diep zijn. In opdracht 3 van les 2 heb je daar al even kennis meegemaakt.




**Voorbeeld**

In het voorbeelddiagram is goed te zien dat wit naar dam gaat combineren. Hij zorgt met zijn eerste zet (zetnummer 1) dat er een weggetje wordt opengezet. Vervolgens (zetnummer 2) haalt hij de slag uit.

Bij tweezetters moet je altijd eerst zorgen dat alle schijven van je tegenstander goed staan, bijvoorbeeld de middelste schijf weghalen, om daarna uit te kunnen halen zoals in het voorbeeld.

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 1**

We beginnen eerst makkelijk. Wit kan in de onderstaande standen in twee zetten een flinke slag uithalen. Teken twee pijltjes.

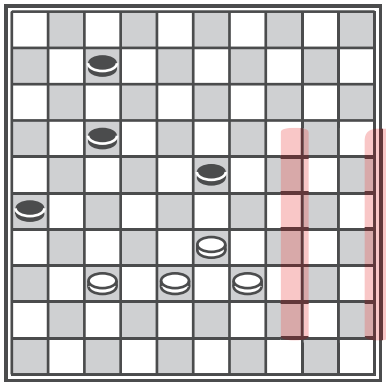


**Diagram 119**

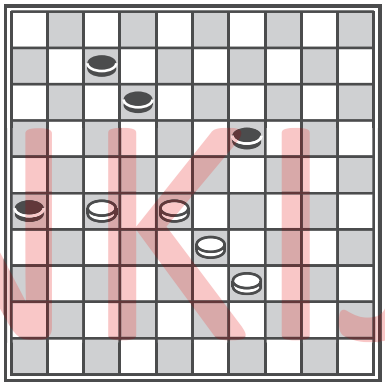


**Diagram 120**

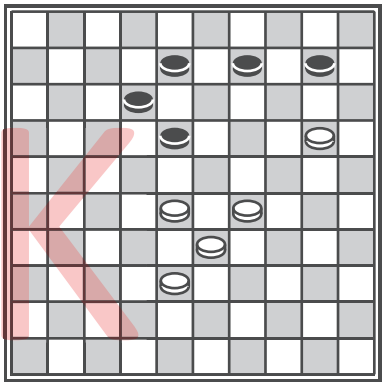


**Diagram 121**

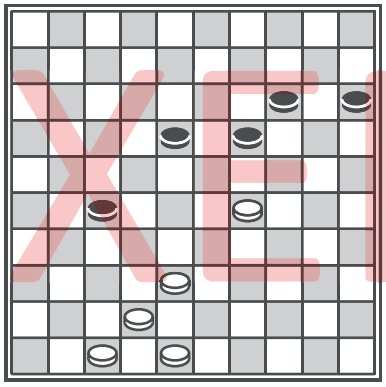


**Diagram 122**

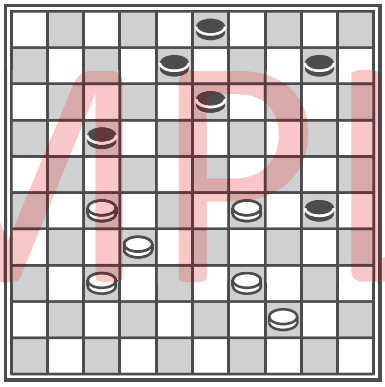


**Diagram 123**

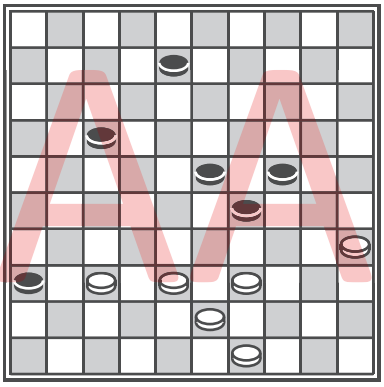


**Diagram 124**

**Opdracht 2**

In deze opdracht kan wit weer winnen met een tweezetter. Nu staan er iets meer schijven op het bord. Probeer de combinatie eruit te halen.

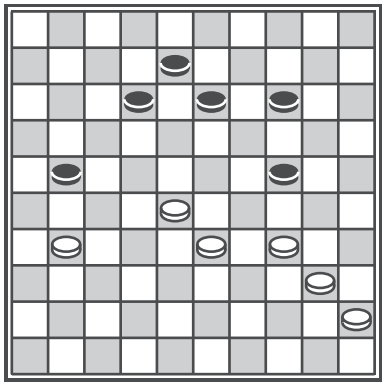


**Diagram 125**

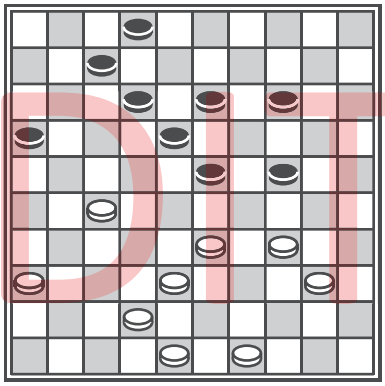


**Diagram 126**

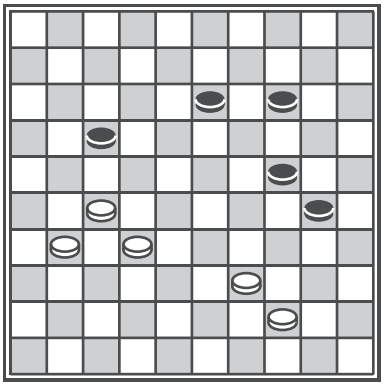


**Diagram 127**

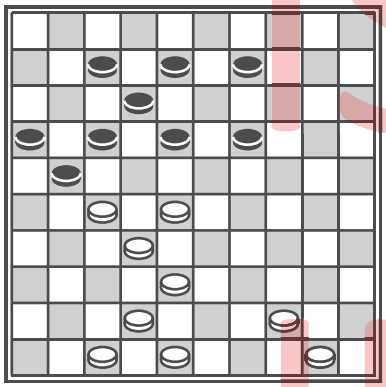


**Diagram 128**

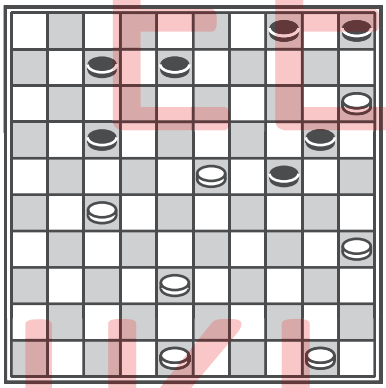


**Diagram 129**

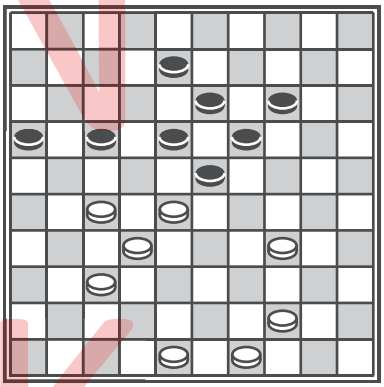


**Diagram 130**

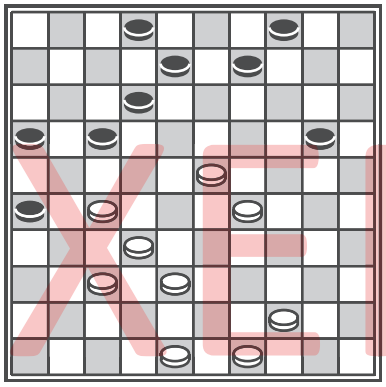


**Diagram 131**

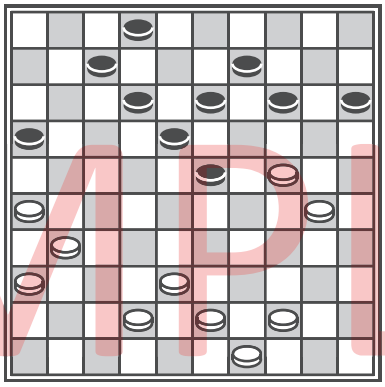


**Diagram 132**

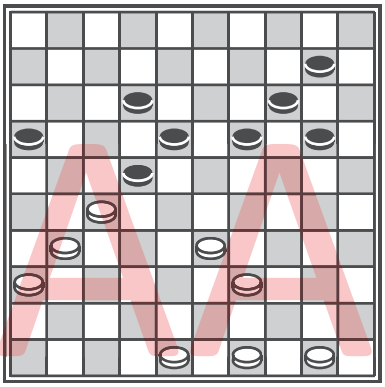


**Diagram 133**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Vervolg opdracht 2 ...**

Nogmaals negen diagrammen. Succes met puzzelen!

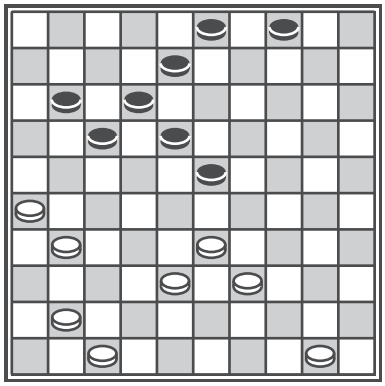


**Diagram 134**

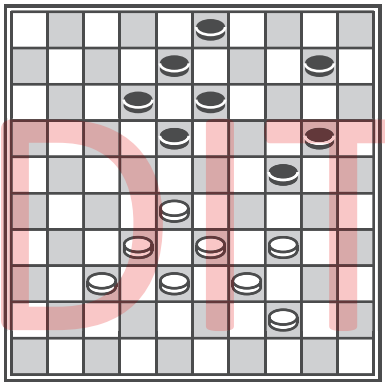


**Diagram 135**

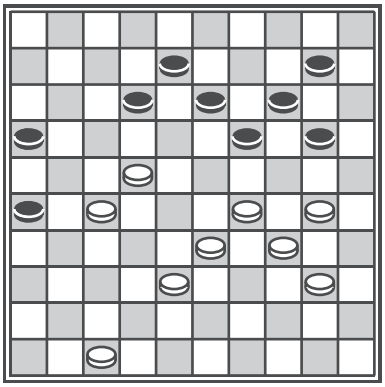


**Diagram 136**

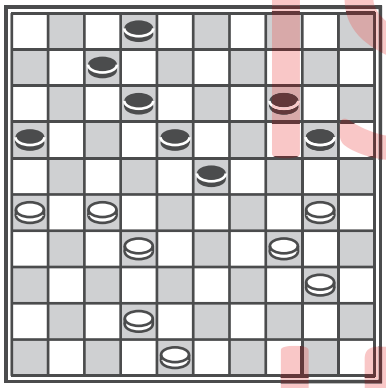


**Diagram 137**

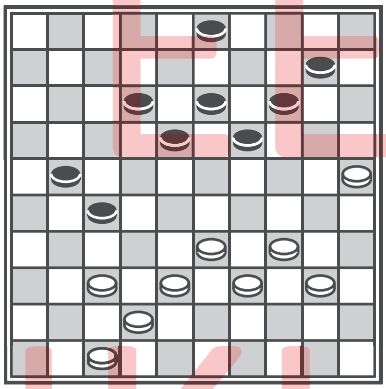


**Diagram 138**

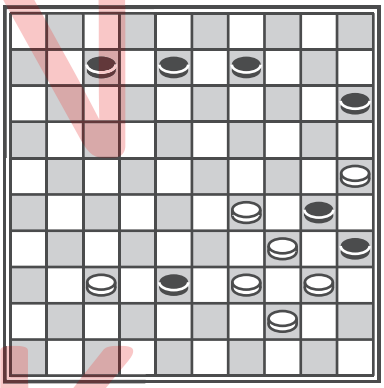


**Diagram 139**

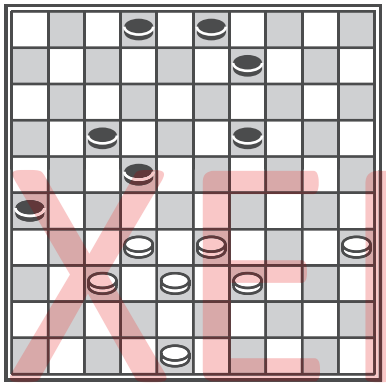


**Diagram 140**

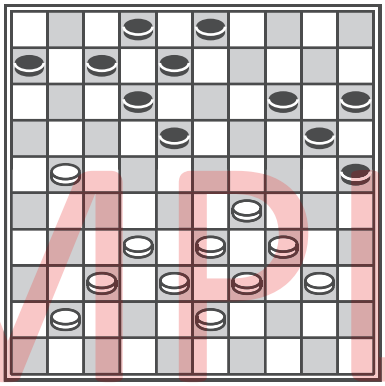


**Diagram 141**

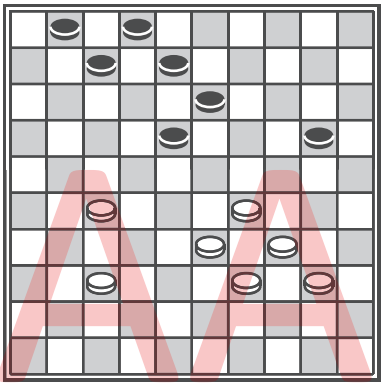


**Diagram 142**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 8 | Oefentest 1

Je bent al op de helft van het werkboek. Goed gedaan! De eerste lessen heb je een tijd geleden gemaakt. Misschien ben je al een gedeelte vergeten. Het is daarom goed om het even te herhalen in een oefentest.

**Opdracht 1**
In deze opdracht kan wit aan zet winnen. Maar er wordt niet aangegeven op welke manier. Het kan zijn met een sterke aanval, combinatie, vastzetten of een winnende doorbraak. Zet een pijltje bij de winnende zet.

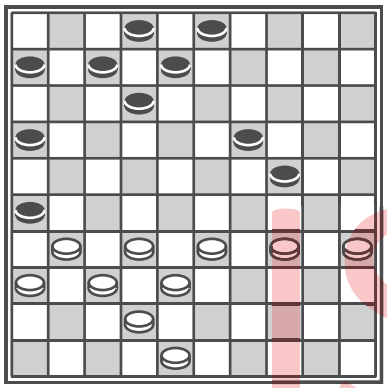


**Diagram 143**

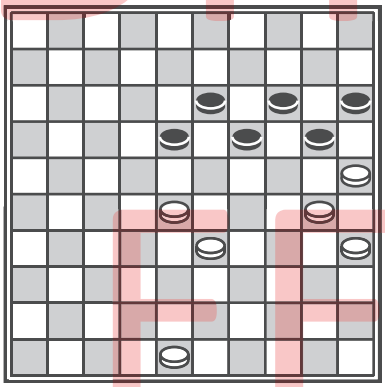


**Diagram 144**

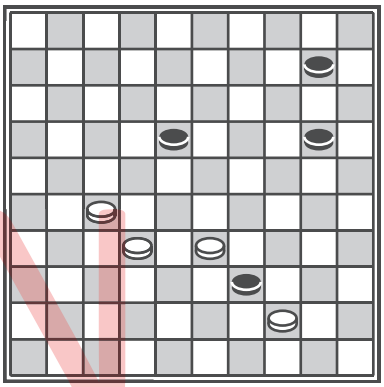


**Diagram 145**

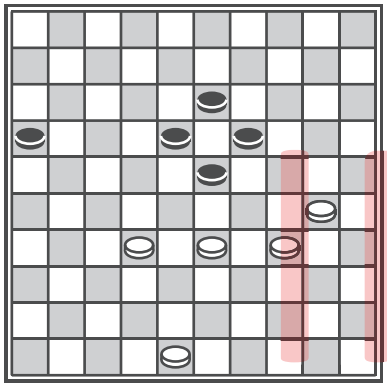


**Diagram 146**

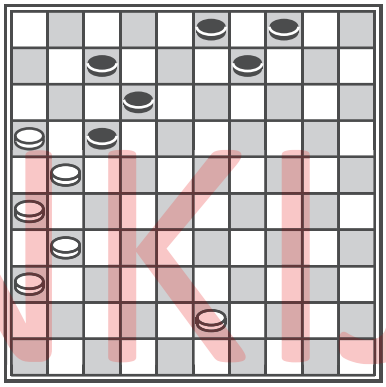


**Diagram 147**

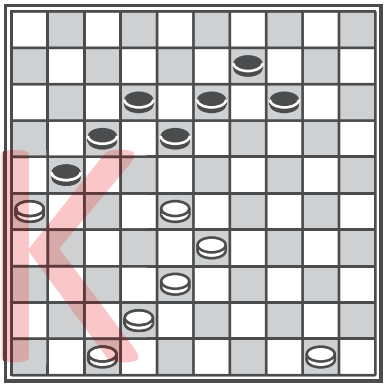


**Diagram 148**

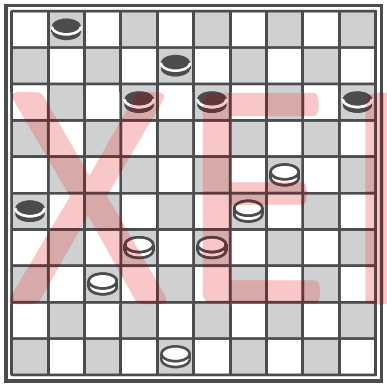


**Diagram 149**

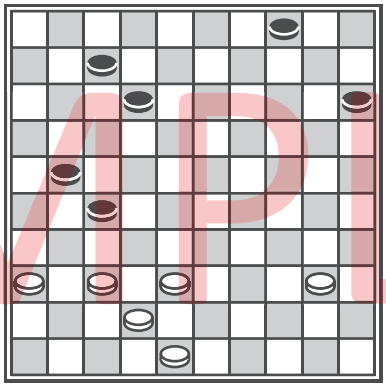


**Diagram 150**

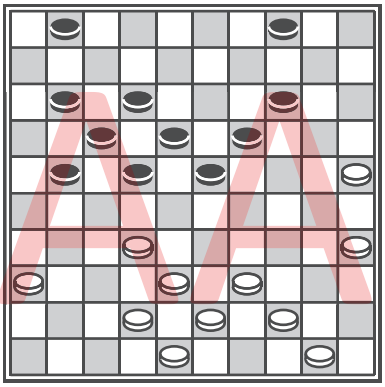


**Diagram 151**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 2**
Beantwoord de onderstaande vragen. Maak gebruik van diagram 152.

Zwart is aan zet!

**A.** Wit heeft een sterke formatie in het centrum staan. Hoe noemen we zo'n formatie?

O Staart
O Vork
O Kruis

**B.** Zie jij voor zwart een formatie?

O Ja
O Nee

**C.** Als wit aan zet was, kon hij een zetje uithalen. Zet een pijltje bij de witte winnende zet in diagram 152.

Zwart is aan zet en speelt de schijf waar het pijltje bij staat.

**D.** Hoe gaat wit zwart nu met een ruil vastzetten? Zet een pijltje bij de winnende ruil. Zorg ervoor dat zwart na de ruil geen zet meer heeft om te spelen en alleen maar schijven kan weggeven.

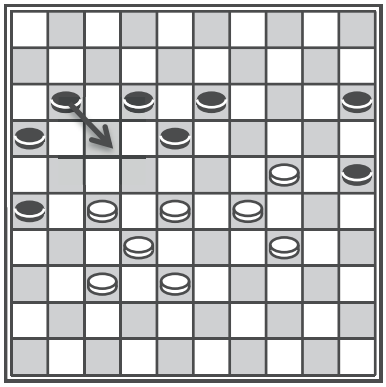


**Diagram 152**

**Opdracht 3**
Wit kan een tweezetter uithalen in de onderstaande volle standen. Wit is in alle diagrammen aan zet. Zet twee pijltjes bij de winnende zetten.

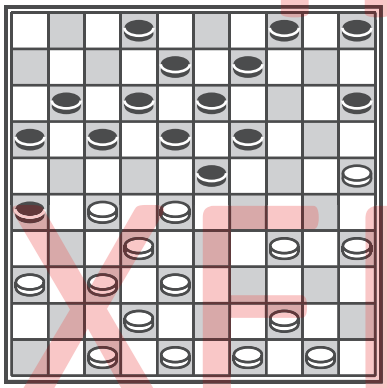


**Diagram 153**

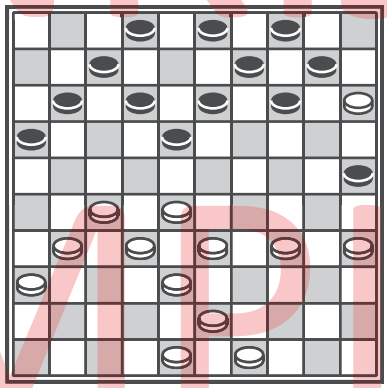


**Diagram 154**

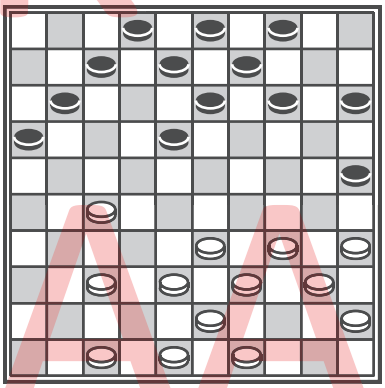


**Diagram 155**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 9 | Schijven prikken

Het weghalen halen van schijven bij je tegenstander kan een goed idee zijn om daarna een leuke slag uit te halen. In deze les leer je hoe je kan winnen door gebruik te maken van prikken.

**Opdracht 1**
Wit wint in twee zetten (zet dus twee pijltjes) door twee zwarte schijven uit zijn stand te prikken.

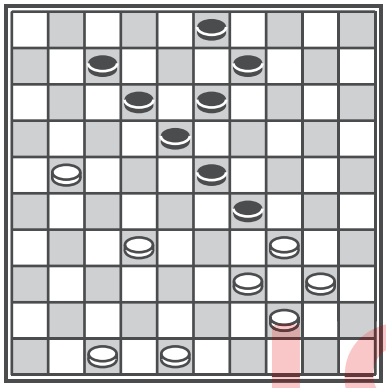


**Diagram 156**

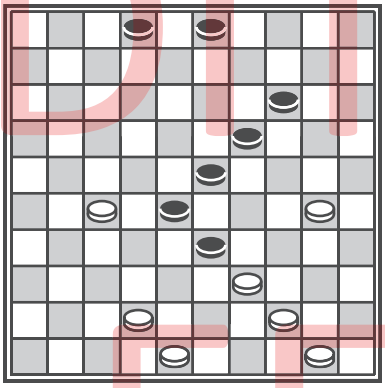


**Diagram 157**

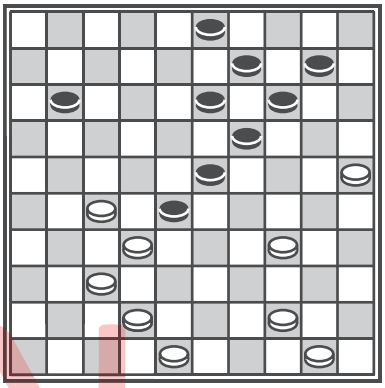


**Diagram 158**

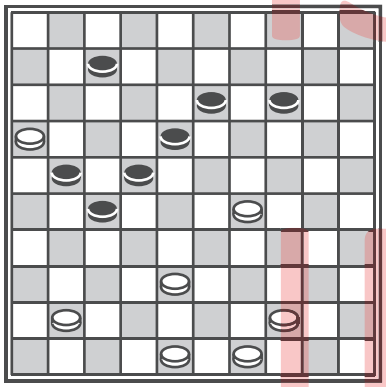


**Diagram 159**

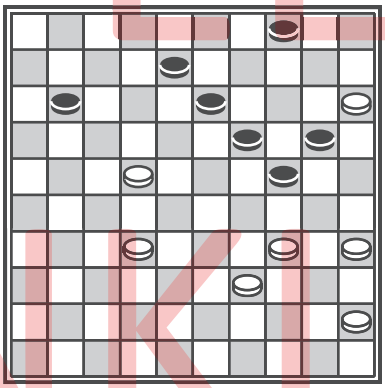


**Diagram 160**

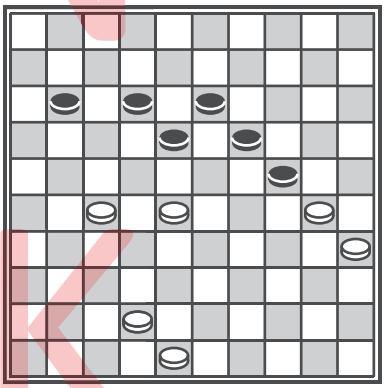


**Diagram 161**

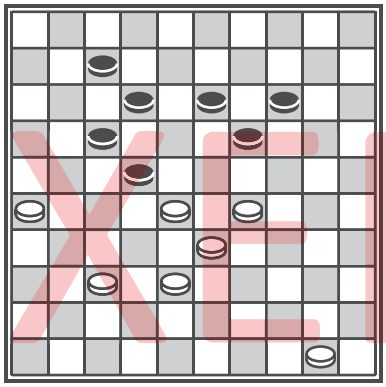


**Diagram 162**

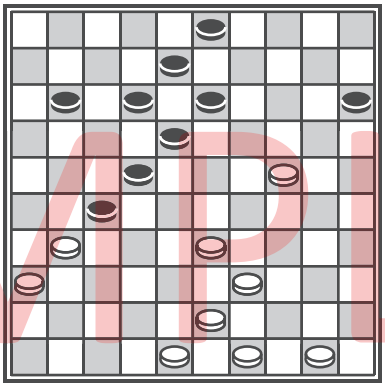


**Diagram 163**

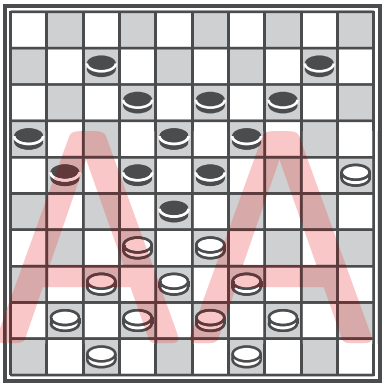
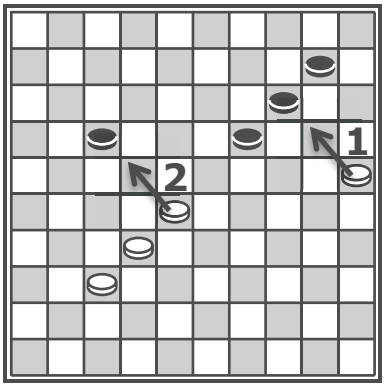


**Diagram 164**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Opdracht 2




**Voorbeeld**

In deze opdracht prikt wit een schijf weg en daarna haalt wit een leuk slagje uit. Zet twee pijltjes. Wit speelt en wint! Eerst laten we een voorbeeld zien van deze opdracht

Voorbeeld: Wit maakt met de eerste zet eerst een gat in de staartformatie van zwart. Dit geeft de mogelijkheid om te combineren en dat doet wit met de tweede zet.

Dit is de juiste volgorde om het naar dam te combineren.

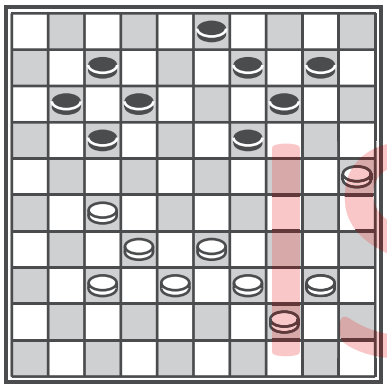


**Diagram 165**

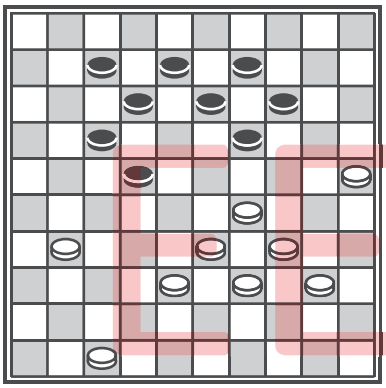


**Diagram 166**

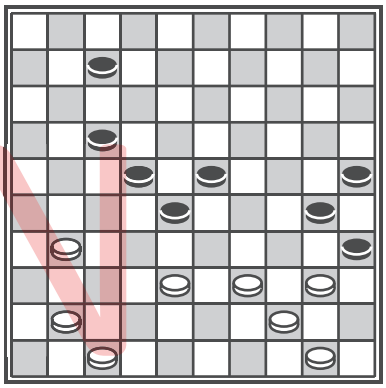


**Diagram 167**

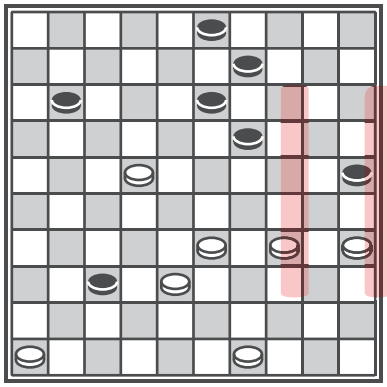


**Diagram 168**

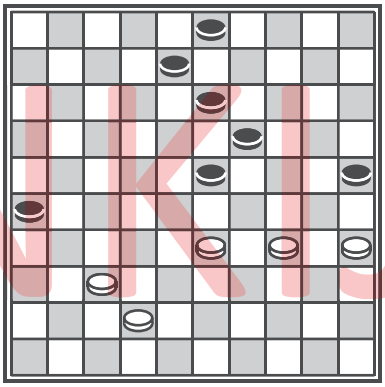


**Diagram 169**

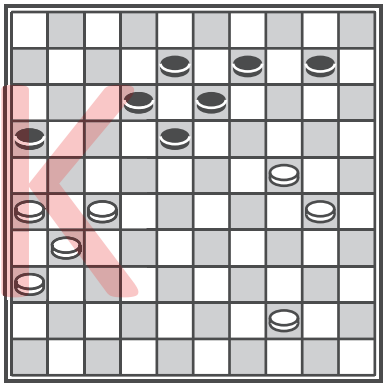


**Diagram 170**

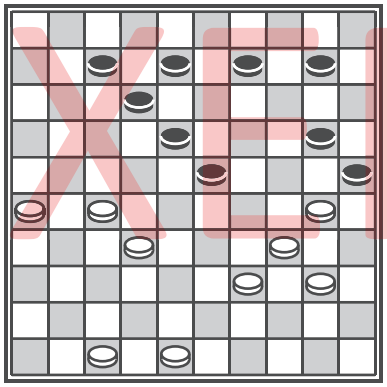


**Diagram 171**

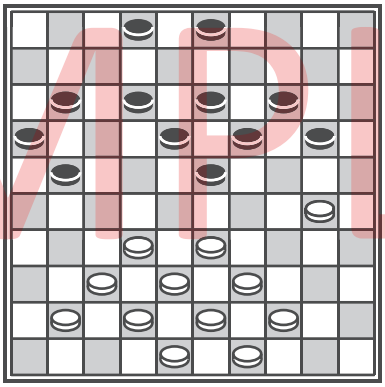


**Diagram 172**

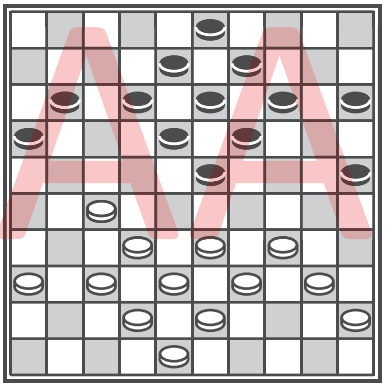


**Diagram 173**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 3**

Nu heeft wit een dam in het spel. Ook met de dam kan je leuke slagjes maken door schijven te prikken. Zo win je nog sneller! Zet één of twee pijltjes en zorg ervoor dat de dam daarna flink wat zwarte schijven kan slaan.

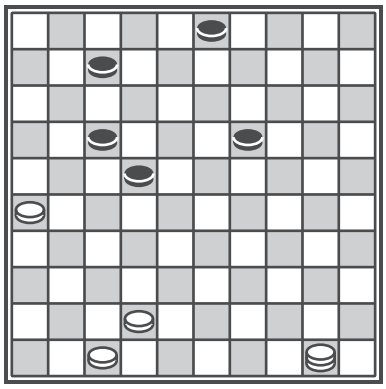


**Diagram 174**

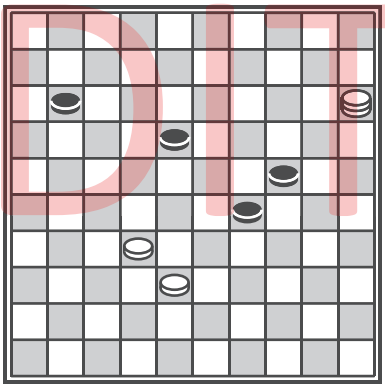


**Diagram 175**

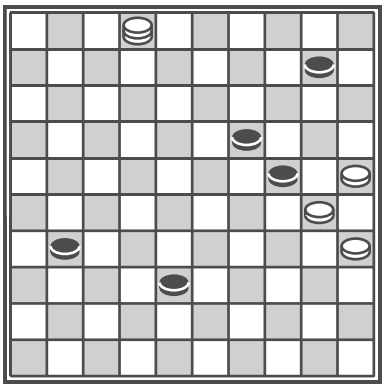


**Diagram 176**

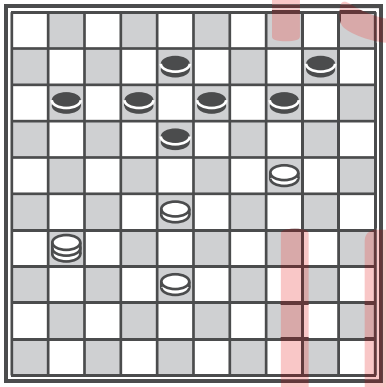


**Diagram 177**

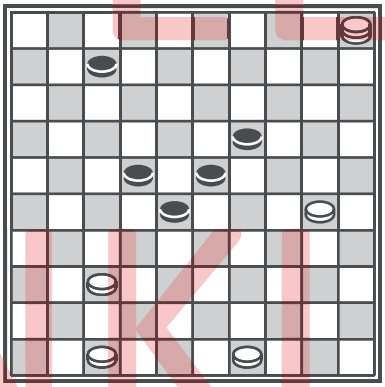


**Diagram 178**

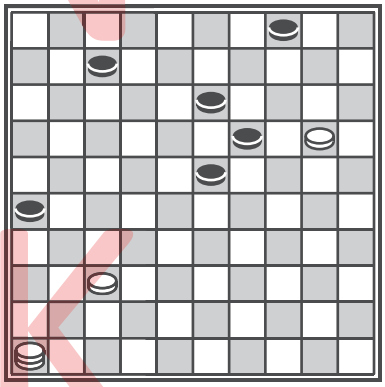


**Diagram 179**

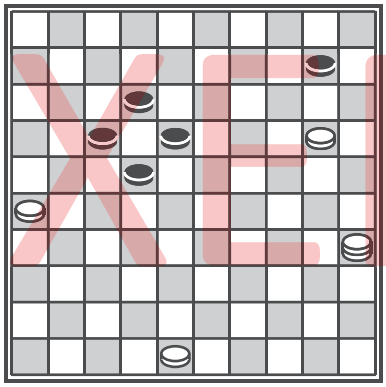


**Diagram 180**

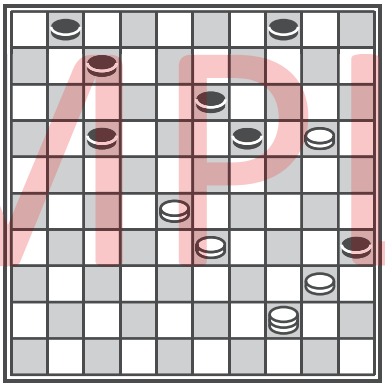


**Diagram 181**

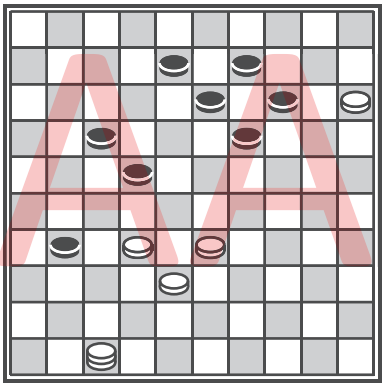


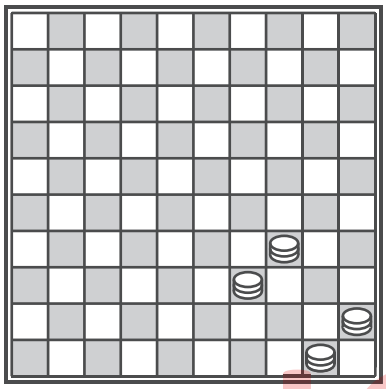
**Diagram 182**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

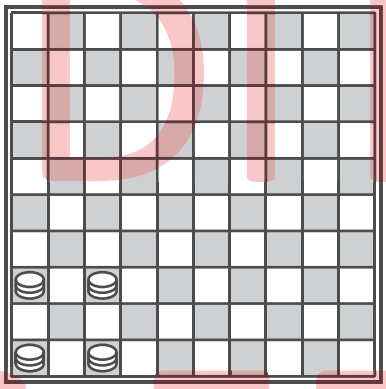
## Les 10 | Vier tegen één dam

Eindspel is soms erg moeilijk, ook al staan er weinig schijven op het bord. In deze les leer je hoe je de partij kan winnen als je nog vier dammen over hebt en de tegenstander één dam. We noemen dit ook wel een overmachtseindspel. De speler met de meeste stukken heeft de meeste kans om nog te winnen.

### Uitleg



**Winnende opstelling 1**

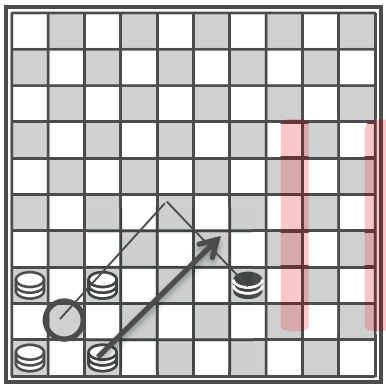


**Winnende opstelling 2**

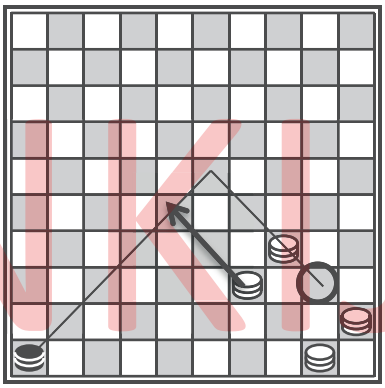
Hiernaast zie je twee winnende opstellingen in een vier dammen tegen één dam eindspel. Als je deze stand opbouwt, dan win je altijd. Waar de zwarte dam ook staat, wit kan de dam altijd vangen.

### Voorbeeld

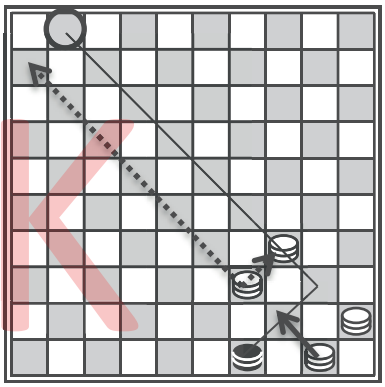
Onderstaand drie voorbeelden van een vier-om-één dammen eindspel. Wit gaat de zwarte dam vangen met de aangewezen zet.



Wit aan zet en speelt zoals de zwarte pijl aangeeft. De zwarte dam moet verplicht twee slaan naar het veld waar je de zwarte cirkel ziet. Wit slaat de dam eraf.



Ook weer een damvangst in de andere winnende opstelling. Ook nu slaat de zwarte dam in een hoek naar het veld met de cirkel.



Nu kan wit op twee manieren winnen. Eerst geeft wit twee dammen weg. Zwart moet helemaal naar het veld met de cirkcel slaan, anders slaat wit de dam eraf. Vervolgens kan wit de dam vastzetten (lange gestippelde pijl) of vangen (korte gestippelde pijl).

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 1**

Er is een vier dammen tegen één dam eindspel op het bord. Wit staat gewonnen, maar moet nog wel de zwarte dam vangen. Zie jij hoe wit de zwarte dam gaat vangen of vastzetten? Zet een pijltje bij de juiste zet.

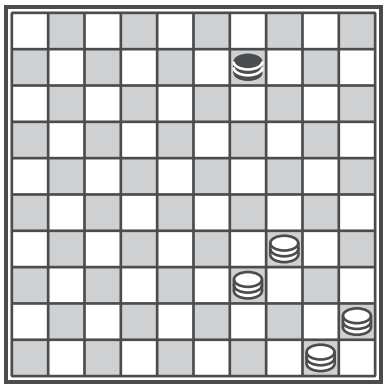


**Diagram 183**

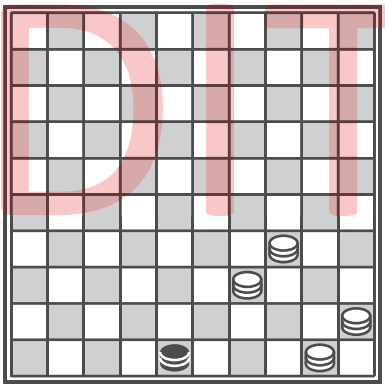


**Diagram 184**

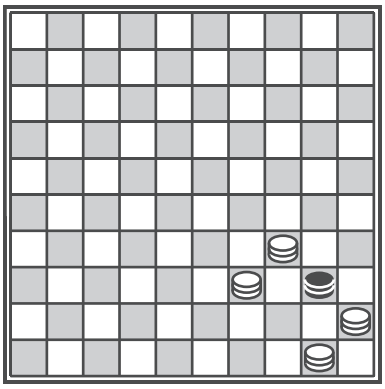


**Diagram 185**

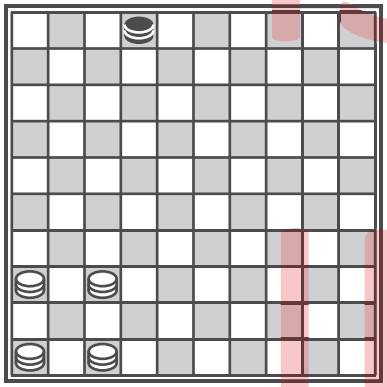


**Diagram 186**

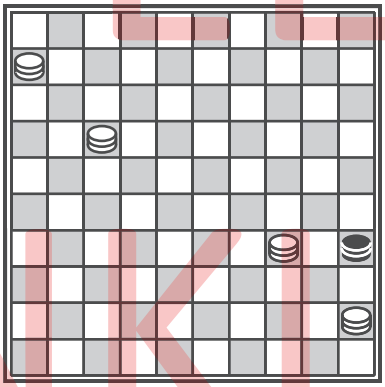


**Diagram 187**

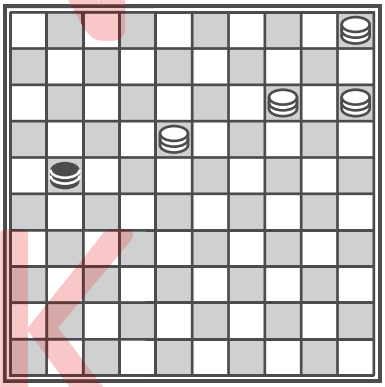


**Diagram 188**

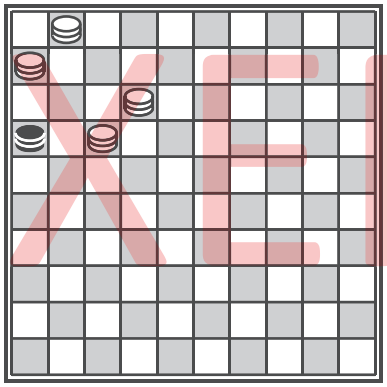


**Diagram 189**

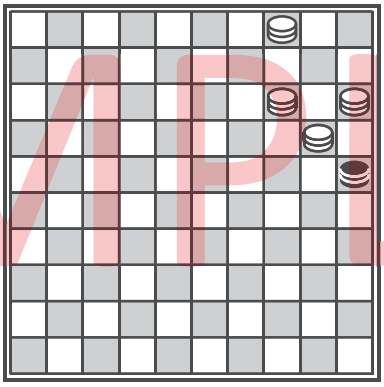


**Diagram 190**

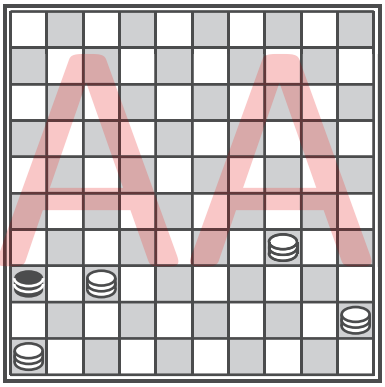


**Diagram 191**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 2**

Negen diagrammen waarin wit de zwarte dam gaat vangen. Wit heeft nu niet meer vier dammen, maar wel vier stukken. Ook dan zijn er leuke en snelle manieren om de zwarte dam te vangen. Dat scheelt enorm veel tijd, anders moet wit in de partij met zijn schijven vier dammen gaan halen.

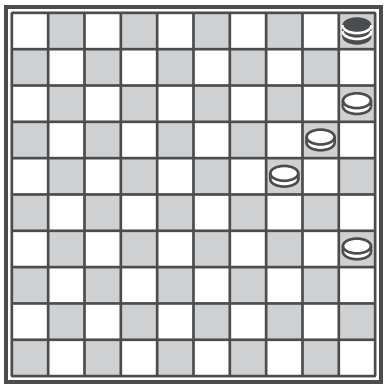


**Diagram 192**

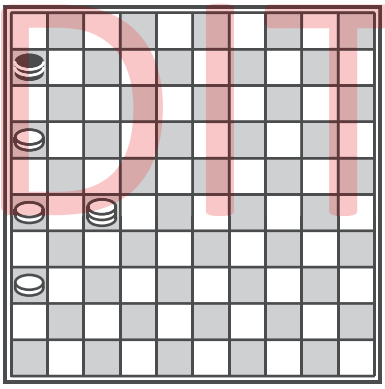


**Diagram 193**

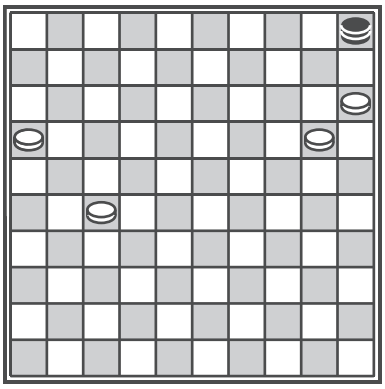


**Diagram 194**

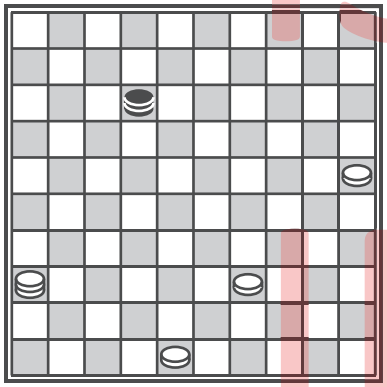


**Diagram 195**

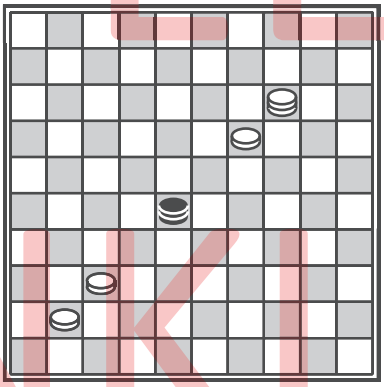


**Diagram 196**

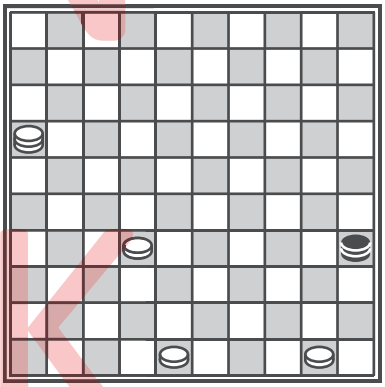


**Diagram 197**

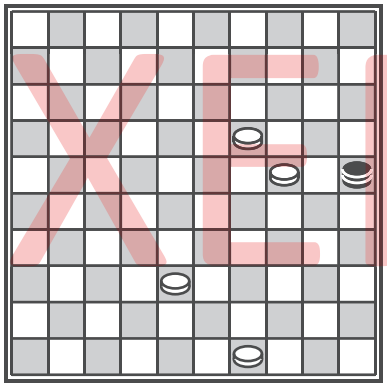


**Diagram 198**

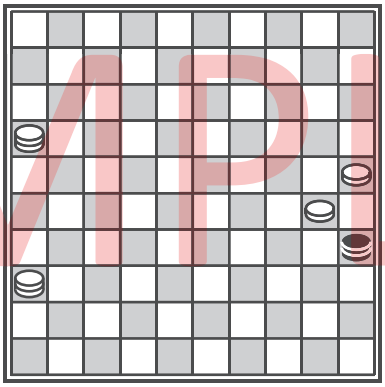


**Diagram 199**

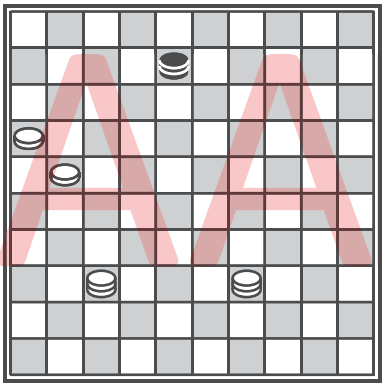


**Diagram 200**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 3**

Nog een paar leerzame overmachtseindspelen. Nu heeft zwart niet alleen een dam, maar ook een zwarte schijf erbij. Probeer met wit aan zet de winst te vinden door de zwarte dam te vangen.

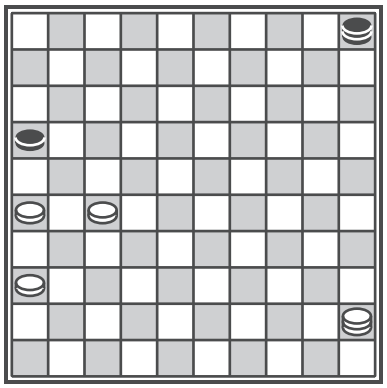


**Diagram 201**

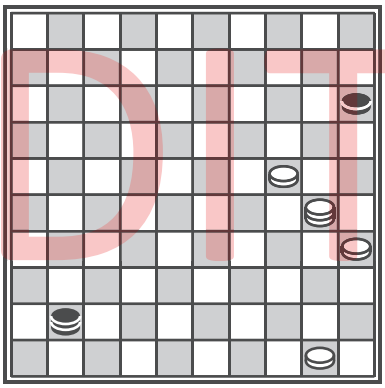


**Diagram 202**

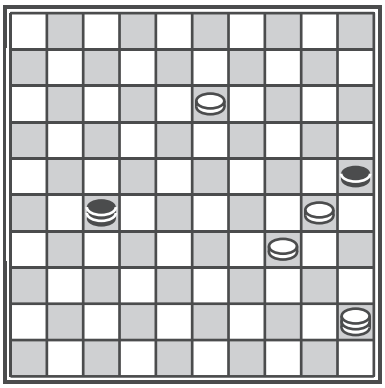


**Diagram 203**

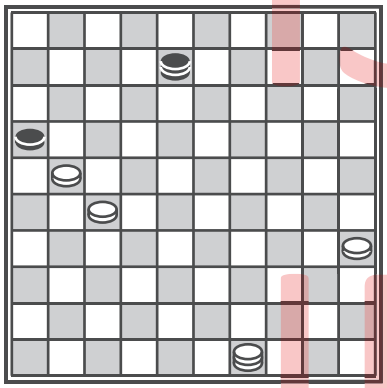


**Diagram 204**

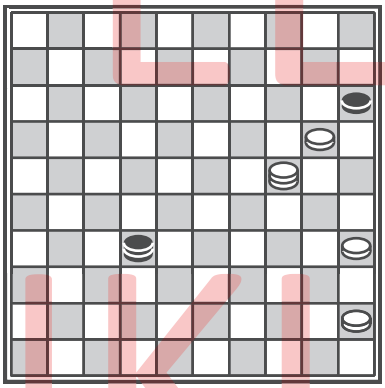


**Diagram 205**

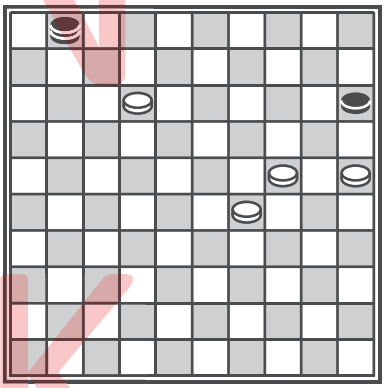


**Diagram 206**

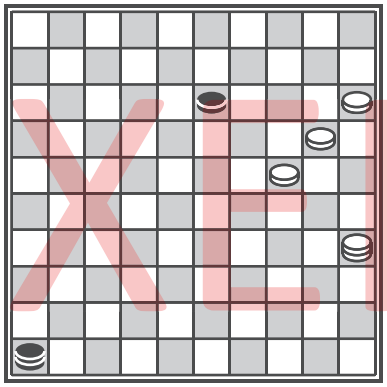


**Diagram 207**
Zet twee pijltjes

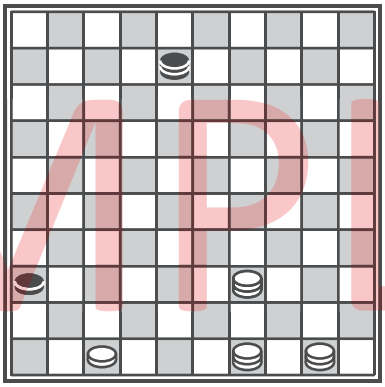


**Diagram 208**
Zet twee pijltjes

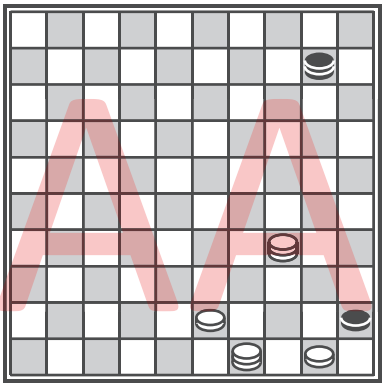


**Diagram 209**
Zet twee pijltjes

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 11 | Een dam geven

Met een dam kan je ook hele leuke zetjes uithalen. Daarnaast is het geven van een dam erg verrassend. In deze les leer je nieuwe zetjes door de tegenstander een dam te geven.

**Opdracht 1**
Wit speelt en wint en maakt gebruik van het geven van een dam. Zet pijltjes bij de winnende zetten.

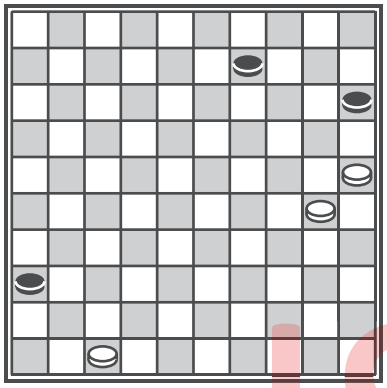


**Diagram 210**

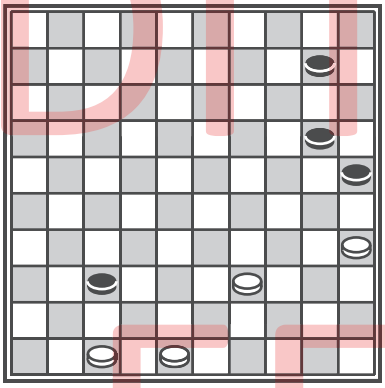


**Diagram 211**

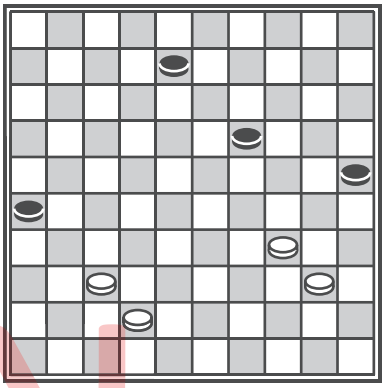


**Diagram 212**

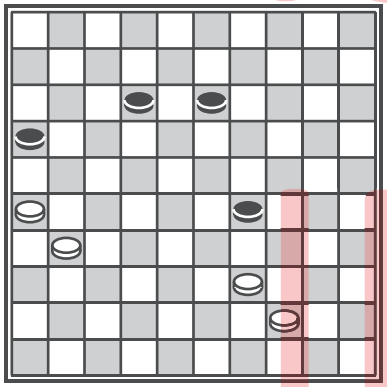


**Diagram 213**

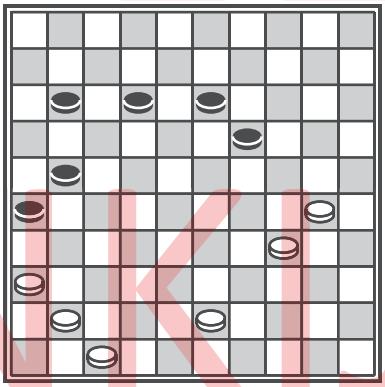


**Diagram 214**

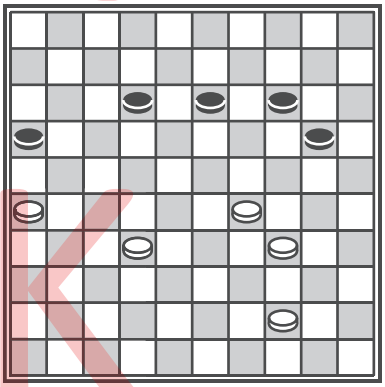


**Diagram 215**

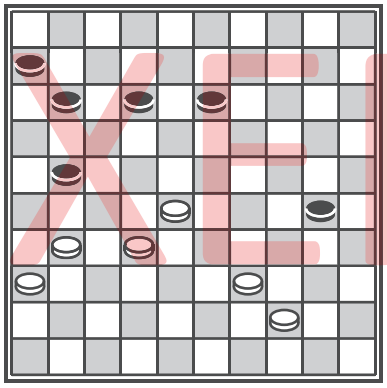


**Diagram 216**

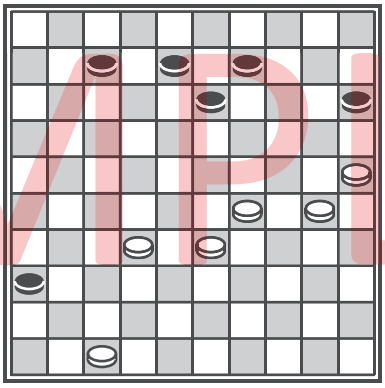


**Diagram 217**

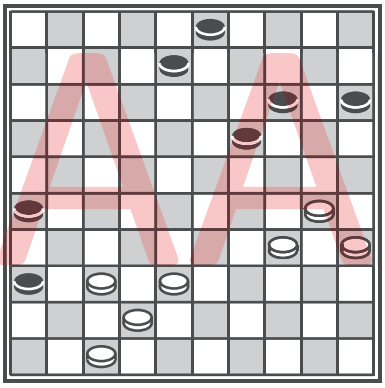
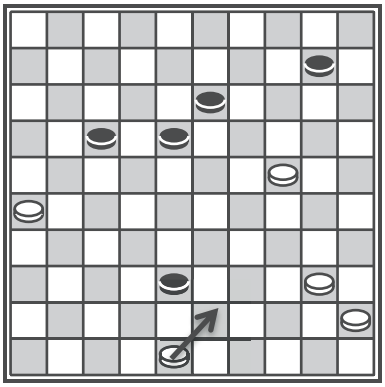


**Diagram 218**

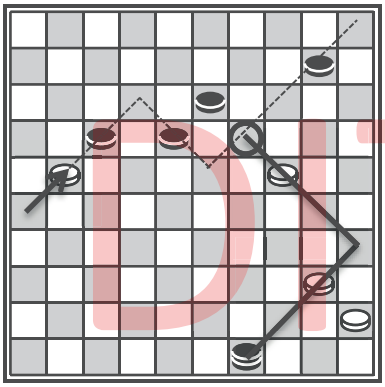
DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 2: Damgeven + Plakken**

In deze opdracht geef je de tegenstander weer een dam. Daarna probeer je tegen een zwarte schijf aan te plakken, zodat je een leuke slag kan uithalen. Door te plakken maak je gebruik van de meerslagregel, want meerslag gaat voor!



**Voorbeeld A**



**Voorbeeld B**

In voorbeelddiagram A geeft wit als eerst een dam. De dam staat nu op een tweeslag (meerslag).

(Voorbeeld B) Doordat de dam op tweeslag staat, geeft dit de mogelijkheid om met de gespeelde witte schijf te plakken. Wit slaat daarna naar dam.

Probeer nu zelf te combineren door dam te geven en maak gebruik van een plakker. Zet twee pijltjes bij de winnende zetten.

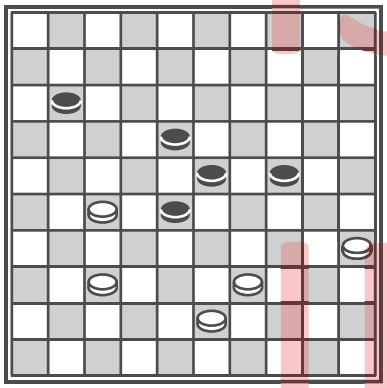


**Diagram 219**

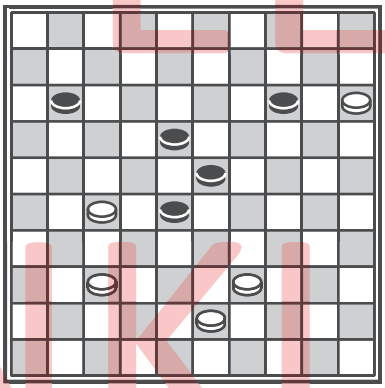


**Diagram 220**

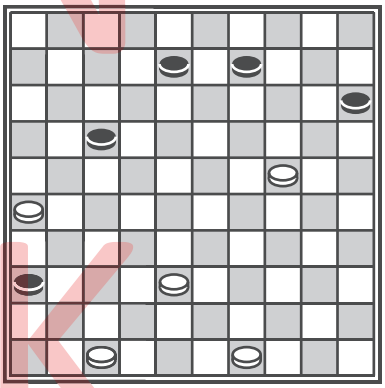


**Diagram 221**

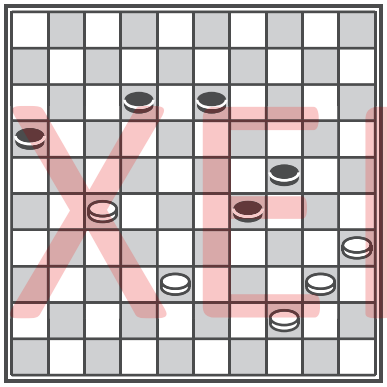


**Diagram 222**

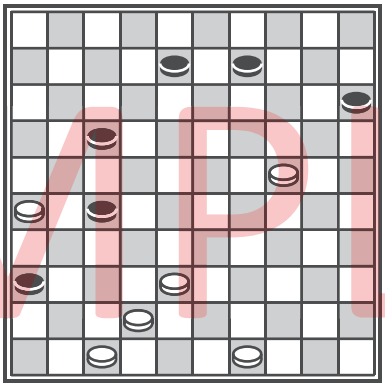


**Diagram 223**

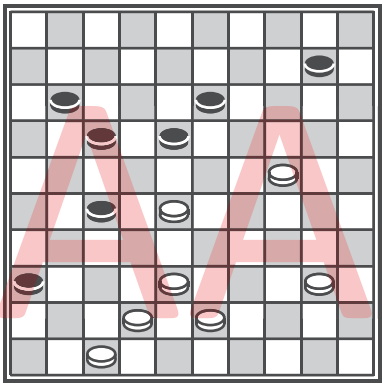


**Diagram 224**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 3**

Nog meer leuke trucjes met damgeven. Wit speelt en wint!

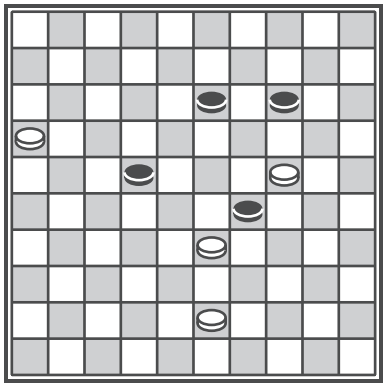


**Diagram 225**

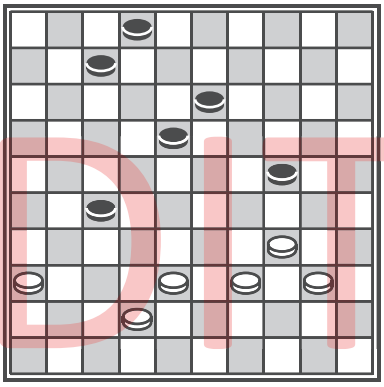


**Diagram 226**

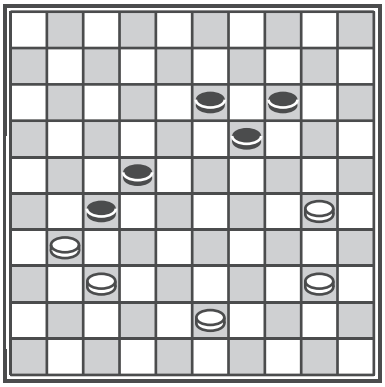


**Diagram 227**

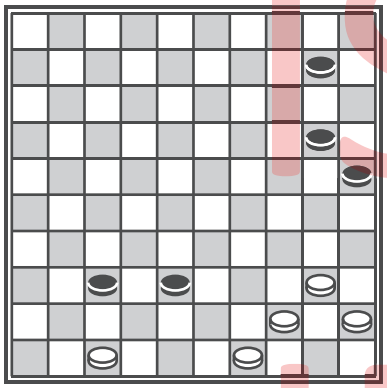


**Diagram 228**

Twee dammen geven!

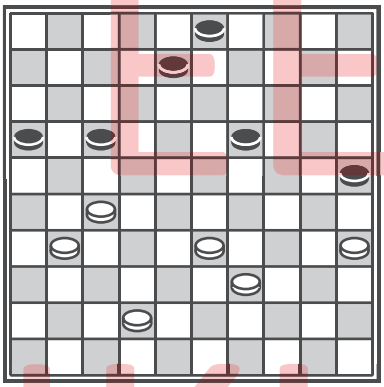


**Diagram 229**

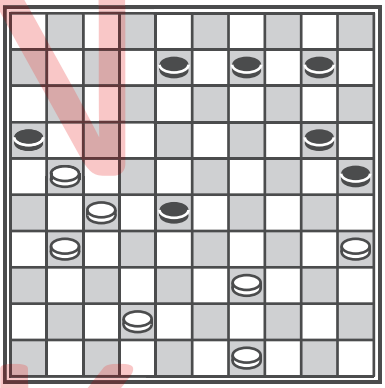


**Diagram 230**

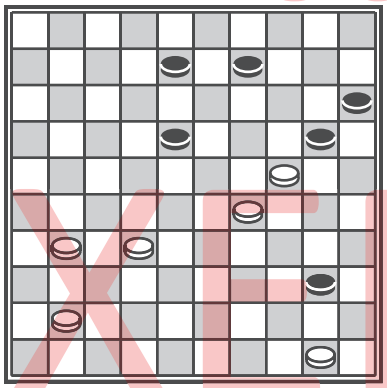


**Diagram 231**

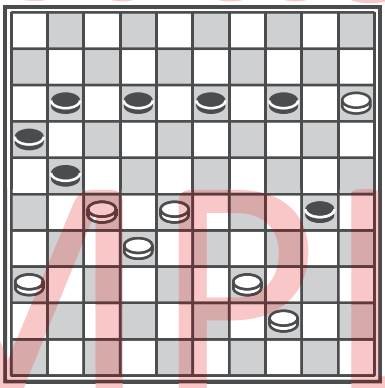


**Diagram 232**

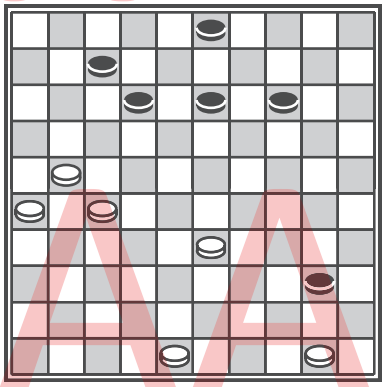
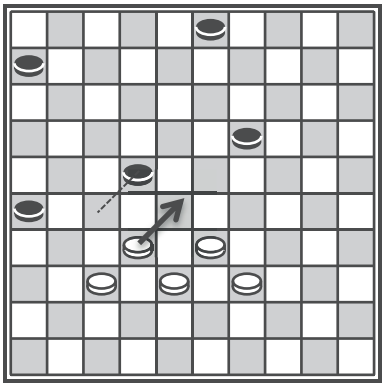


**Diagram 233**

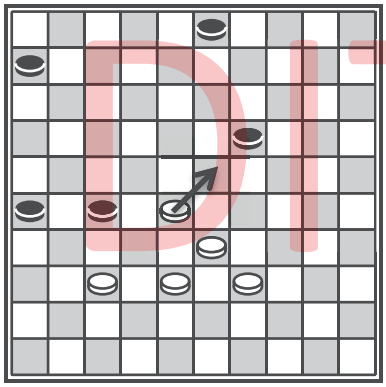
DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 12 | Dwangzet

Een zetje kan je soms ook afdwingen. Je valt eerst een schijf of schijven van je tegenstander aan om daarna een trucje te kunnen uithalen. Dit idee noemen we een 'dwangzet' of ook wel een 'forcing'. Je dwingt de tegenstander om de aangevallen schijf dicht te zetten, weg te ruilen of weg te lopen.



**Voorbeeld A**



**Voorbeeld B**

Hiernaast zie je hoe een dwangzet werkt. Bij het diagram van Voorbeeld A valt wit een zwarte schijf aan. De zwarte schijf moet wel weglopen. Dichtzetten of ruilen gaat niet. En als hij niks doet, verliest hij die schijf.

Wit had het beter gezien en haalt bij Voorbeeld B een 1-om-2 uit en wint daarmee een schijf.

**Opdracht 1**

Wit speelt en wint en maakt gebruik van een dwangzet. Zet twee pijltjes bij de winnende zetten. We beginnen eerst makkelijk.

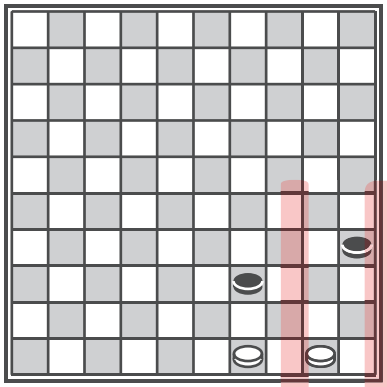


**Diagram 234**

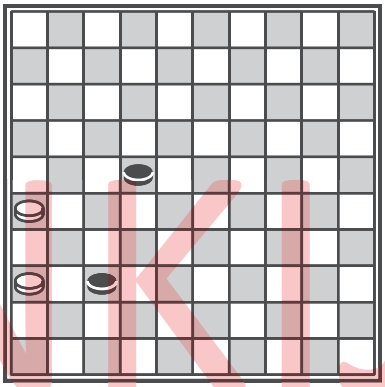


**Diagram 235**

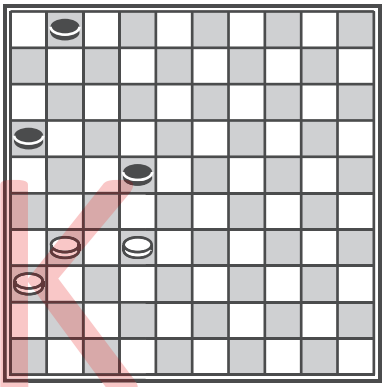


**Diagram 236**

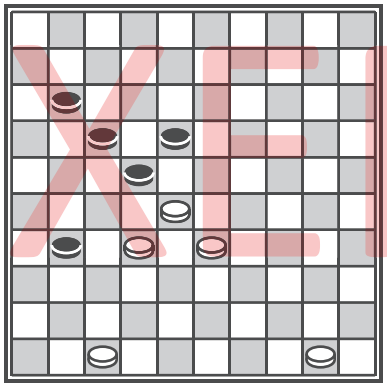


**Diagram 237**

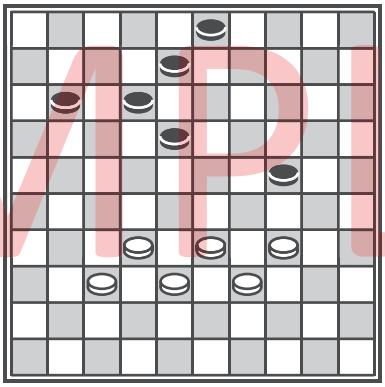


**Diagram 238**

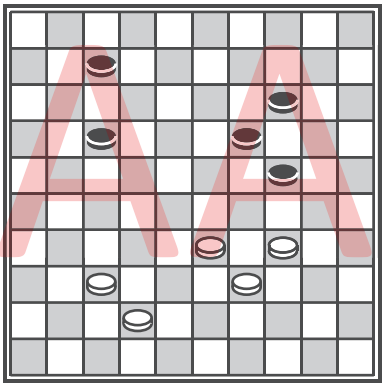


**Diagram 239**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 2**

Nu wordt het iets moelijker. Wit is aan zet en haalt een dwangzet uit. Zet twee pijltjes bij de winnende zetten.

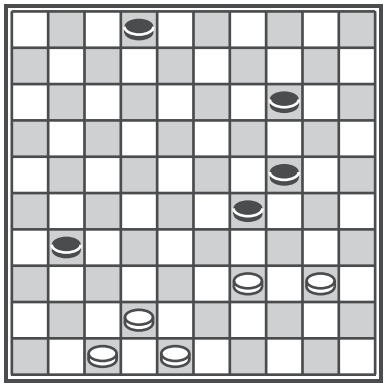


**Diagram 240**

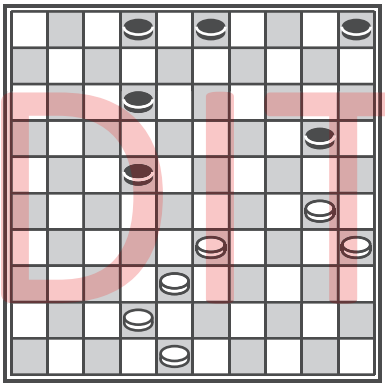


**Diagram 241**

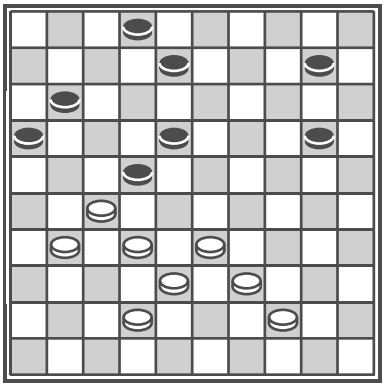


**Diagram 242**

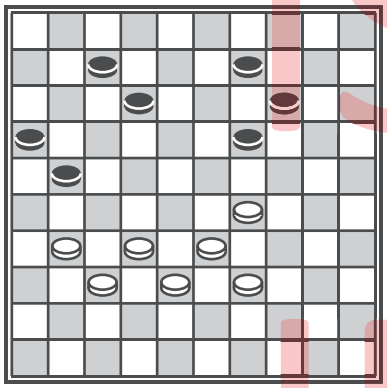


**Diagram 243**

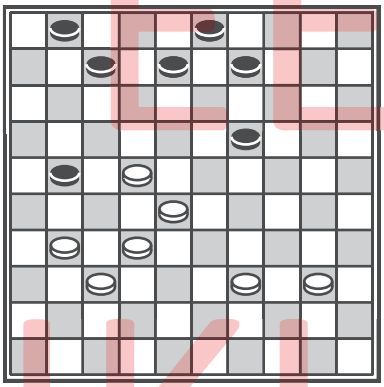


**Diagram 244**

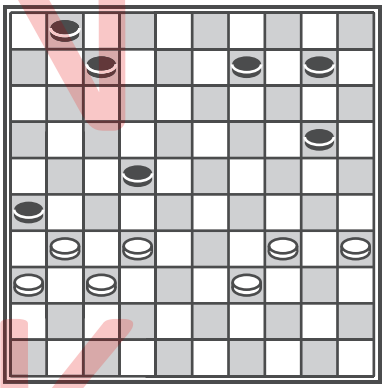


**Diagram 245**

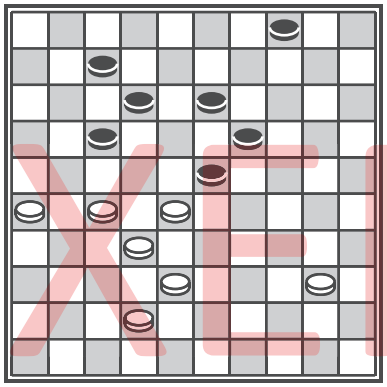


**Diagram 246**

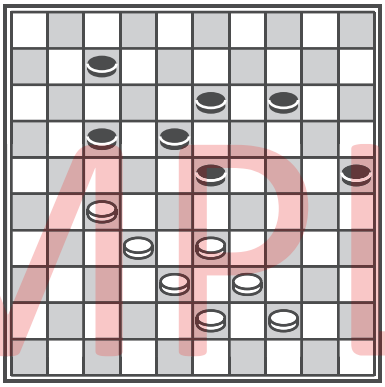


**Diagram 247**

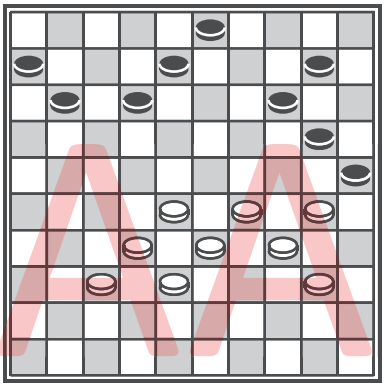
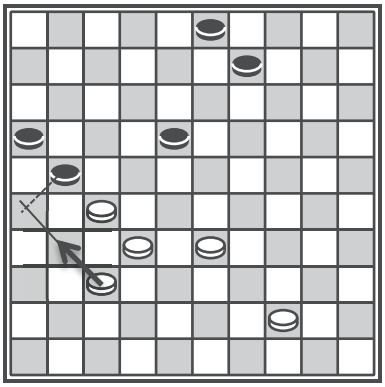


**Diagram 248**

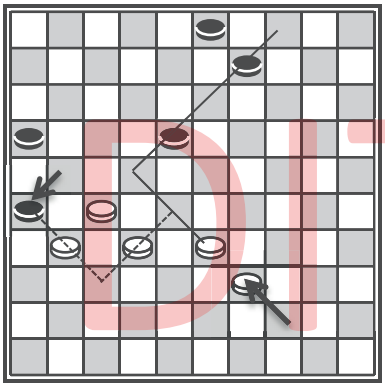
DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 3: Dreigen**

Nu volgt er een ander soort dwangzet. Wit gaat eerst dreigen en daar kan zwart niks meer tegen doen. Er volgt altijd een zetje. We laten eerst een voorbeeld zien hoe 'dreigen' werkt.



**Voorbeeld A**



**Voorbeeld B**

Bij Voorbeeld A zien we dat wit een sterke dreigende zet speelt. Wit dreigt met een achterloop de zwarte schijf te winnen.

Bij Voorbeeld B is zwart achter de witte schijf gelopen, maar wit heeft een trucje bedacht en slaat drie naar dam.

Nu kan je zelf aan de slag. Wit speelt en wint door een sterke dreiging in de stand te brengen. Zet drie pijltjes: één voor de dreigende zet, één voor de verplichte zet van zwart en één voor het uithalen van het zetje.

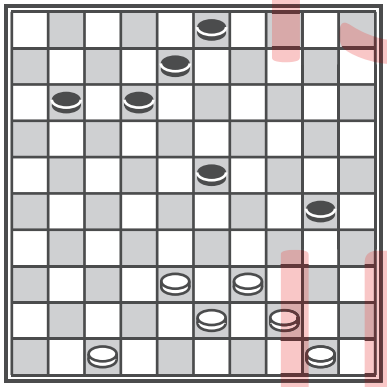


**Diagram 249**

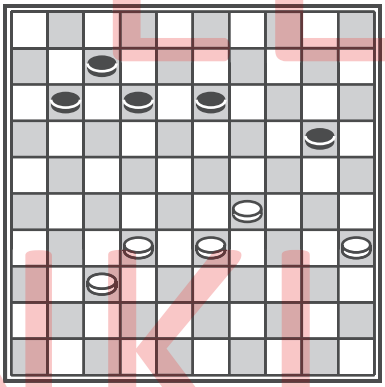


**Diagram 250**

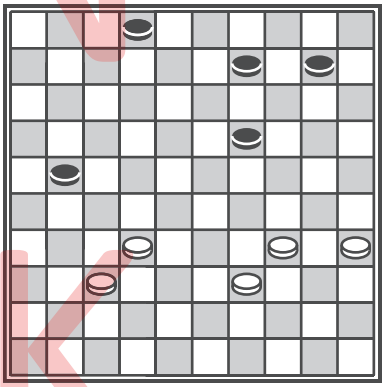


**Diagram 251**

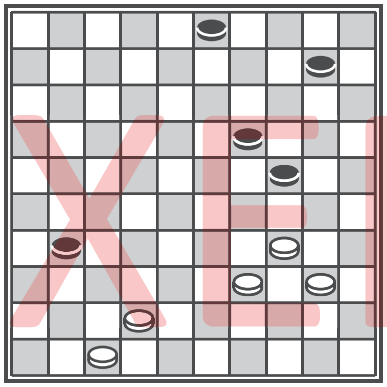


**Diagram 252**

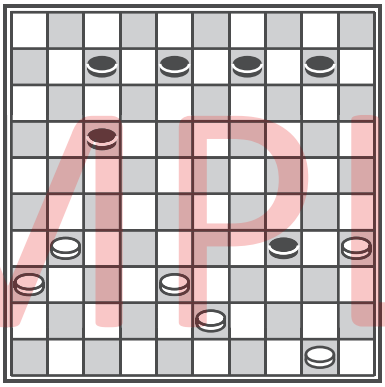


**Diagram 253**

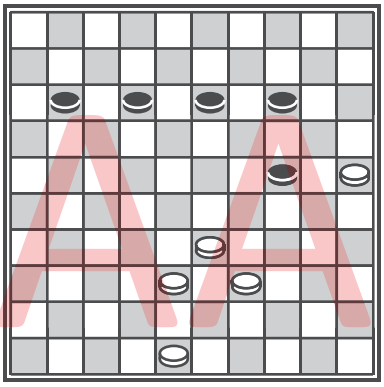


**Diagram 254**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 4: Altijd raak!**

Negen diagrammen waarin wit een hele sterke zet kan doen met een winnende dreiging. Wit haalt altijd een zetje uit en dan maakt het niet uit wat de zwartspeler doet. Dit noemen we ook wel een ‘dodelijke dreiging’. Zet een pijltje bij de dreigende zet en een pijltje met welke zetje je dreigt.

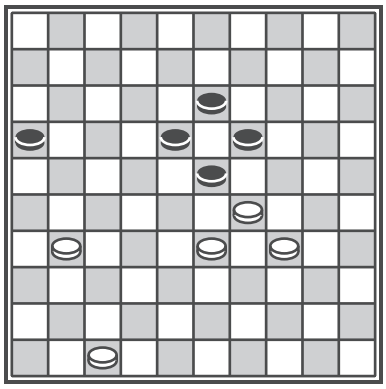


**Diagram 255**

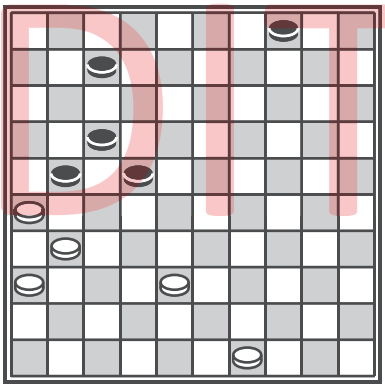


**Diagram 256**

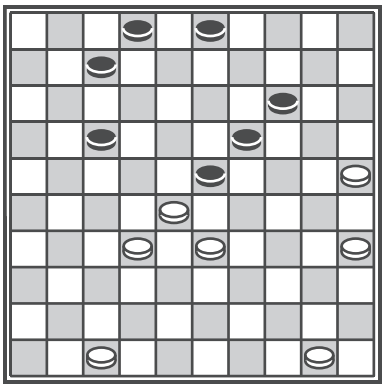


**Diagram 257**

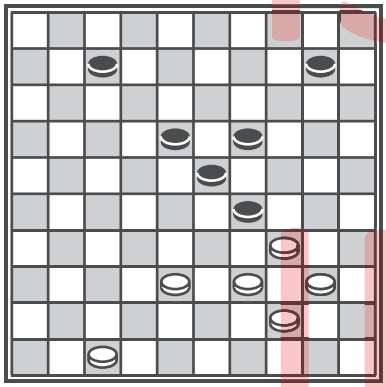


**Diagram 258**

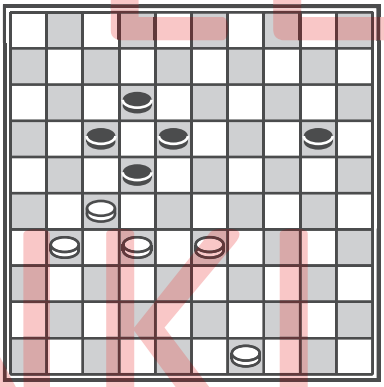


**Diagram 259**

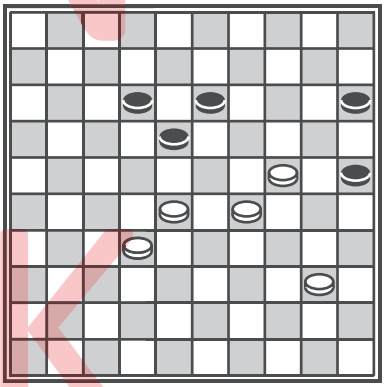


**Diagram 260**

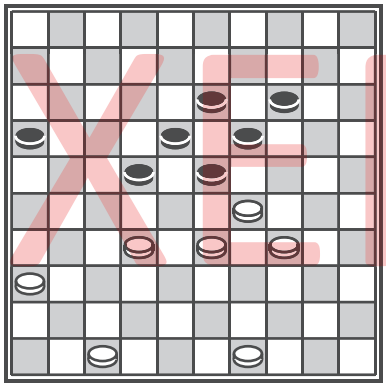


**Diagram 261**

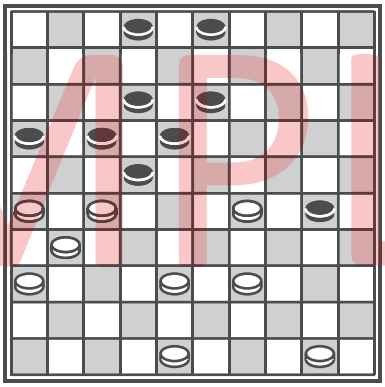


**Diagram 262**

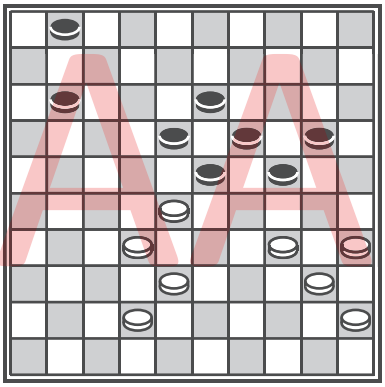
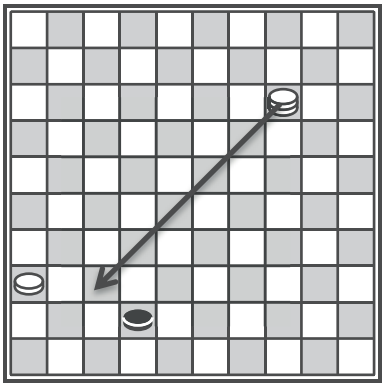


**Diagram 263**

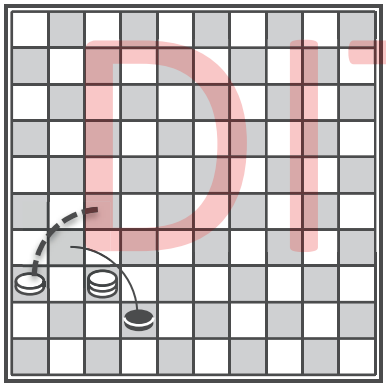
DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 13 | Eindspel 1: een dam voorkomen

Als beide spelers nog weinig schijven hebben, dan zitten we in het eindspel. Eindspel is erg moeilijk, want er zijn heel veel mogelijkheden. Het is altijd goed als je voorkomt dat de tegenstander een dam haalt, want een dam is sterk en dan is de kans groot dat je niet meer wint.



**Voorbeeld A**



**Voorbeeld B**

Bij Voorbeeld A wil zwart dam gaan halen en dan is de stand remise. Wit kan dat op één manier voorkomen door de dam weg te geven.

Bij Voorbeeld B moet zwart naar achteren slaan en wit slaat vervolgens de zwarte schijf eraf en wint de partij. Wit paste een damoffer toe.

**Opdracht 1**

Wit speelt en wint door zwart te verhinderen van dam. Zie jij het trucje? Zet een pijltje bij de winnende zet(ten).

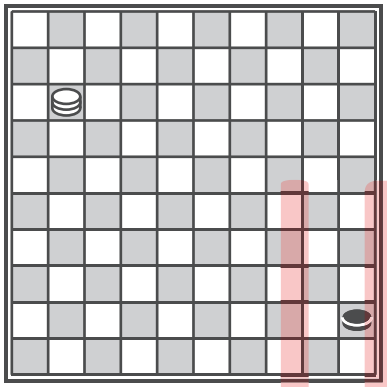


**Diagram 264**

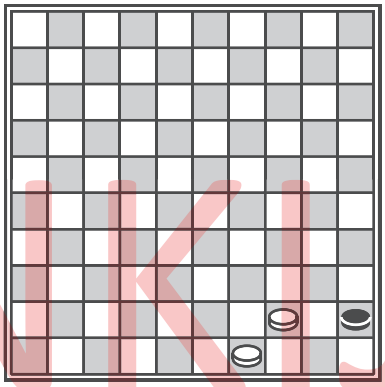


**Diagram 265**

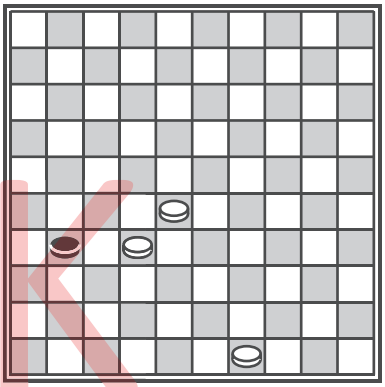


**Diagram 266**

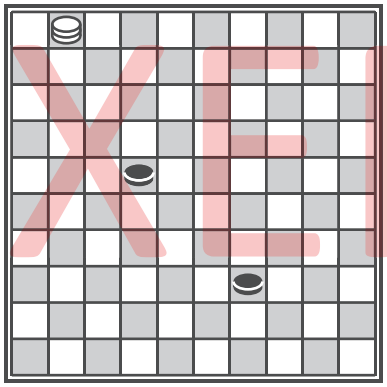


**Diagram 267**

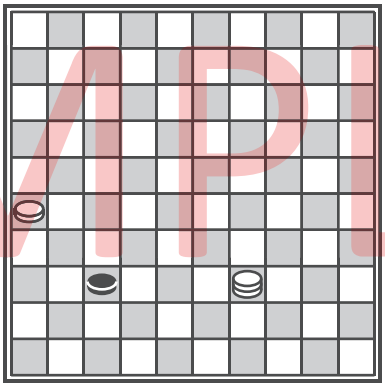


**Diagram 268**

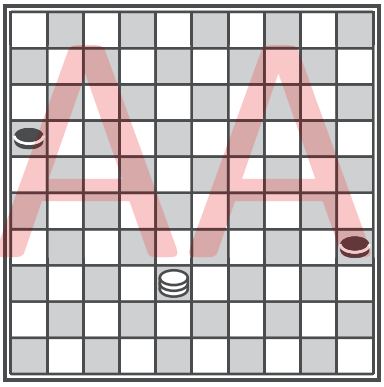


**Diagram 269**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Vervolg opdracht 1 ...**

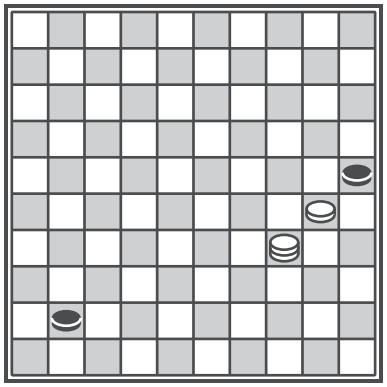


**Diagram 270**

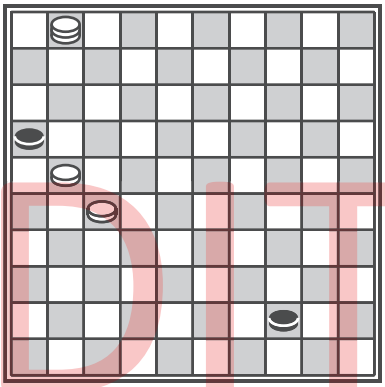


**Diagram 271**

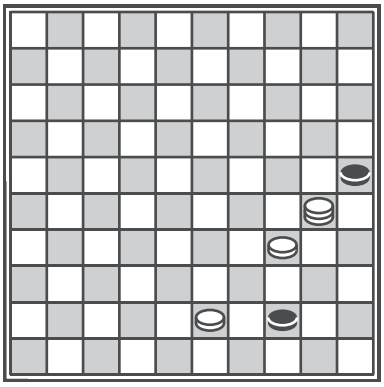


**Diagram 272**

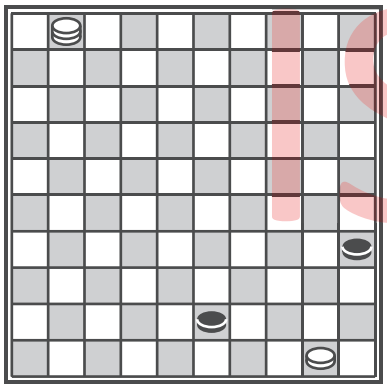


**Diagram 273**

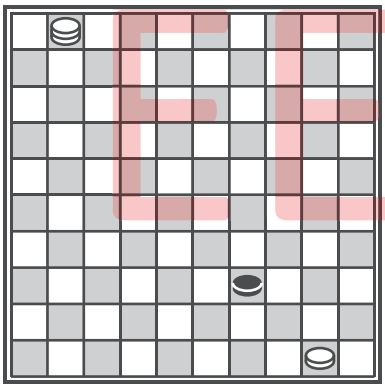


**Diagram 274**

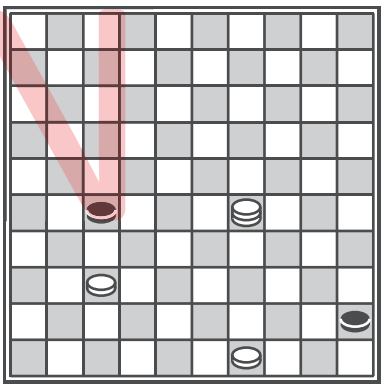


**Diagram 275**

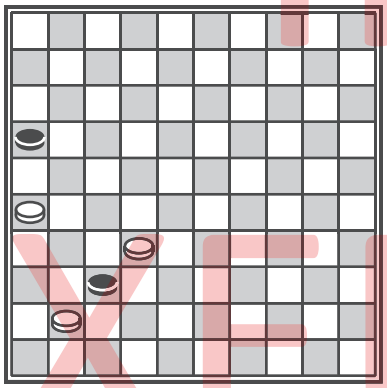


**Diagram 276**

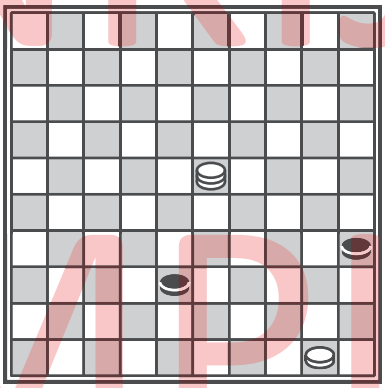


**Diagram 277**

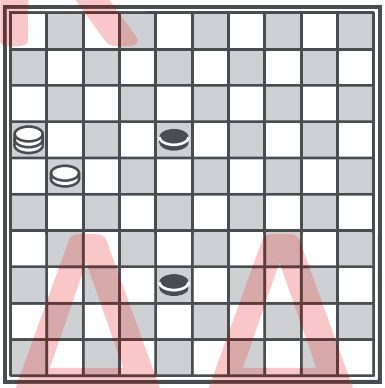


**Diagram 278**

DIT ISEEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 2**

Nu wordt het wat moeilijker. Probeer de onderstaande diagrammen op te lossen en zet twee pijltjes bij de juiste zetten. Denk ook goed na of je de beste verdediging ziet voor de zwartspeler, bijvoorbeeld dat zwart een schijf offert en dan ontsnapt.

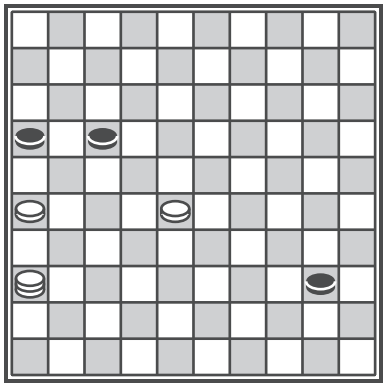


**Diagram 279**

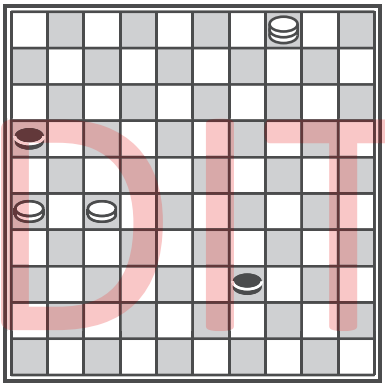


**Diagram 280**

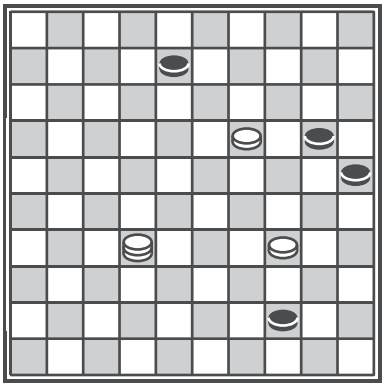


**Diagram 281**

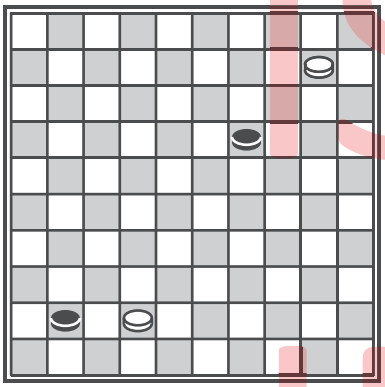


**Diagram 282**

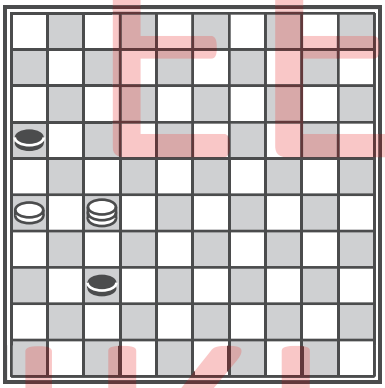


**Diagram 283**

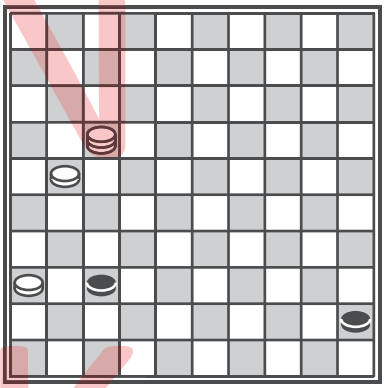


**Diagram 284**

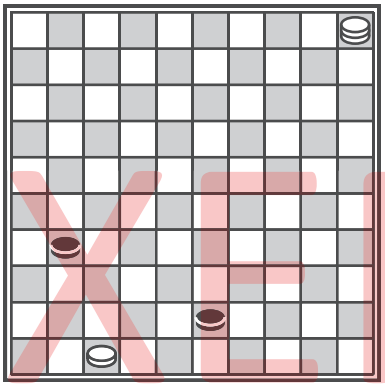


**Diagram 285**

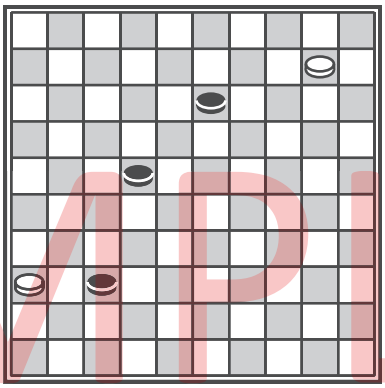


**Diagram 286**

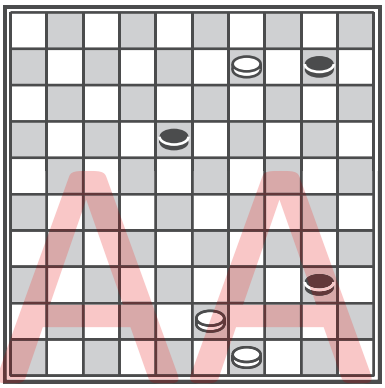
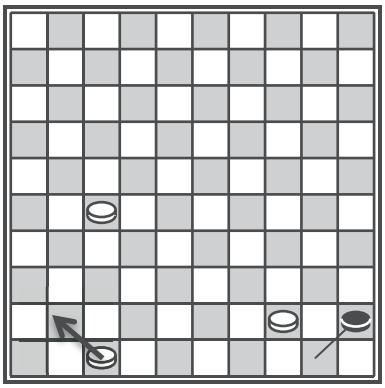


**Diagram 287**

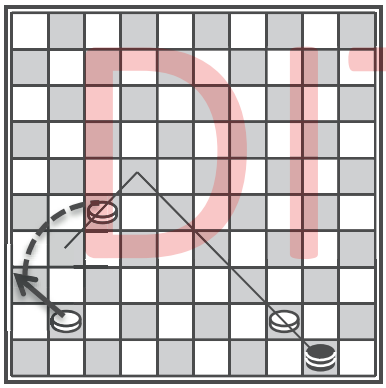
DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 14 | Eindspel 2: zwart haalt een dam

Soms is het niet mogelijk om te voorkomen dat de tegenstander een dam haalt. Dan is het slim om een vangstelling te creëren en daarna de dam te vangen. In deze les leer je verschillende vangstellingen.



**Voorbeeld A**



**Voorbeeld B**

Bij Voorbeeld A staat zwart op het punt om dam te halen. Wit kan dat niet verhinderen (ook een schijf teruggeven heeft geen zin). Wat wel zin heeft is om een vangstelling op te bouwen.

Bij Voorbeeld B haalt zwart dam en wit zet de vangstelling alvast klaar om de partij te winnen.

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 1**

Zet de vangstelling alvast klaar, want zwart gaat een dam krijgen. Probeer dan de dam te vangen. Zet pijltjes bij de winnende zetten.

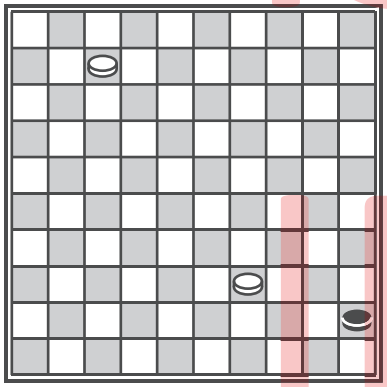


**Diagram 288**

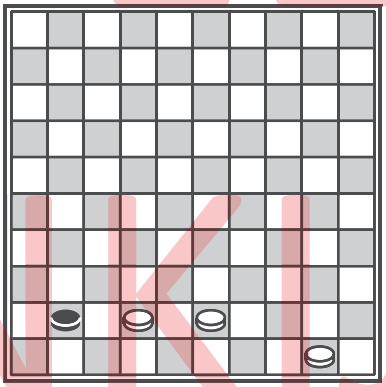


**Diagram 289**

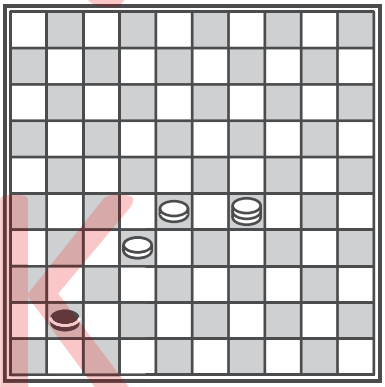


**Diagram 290**

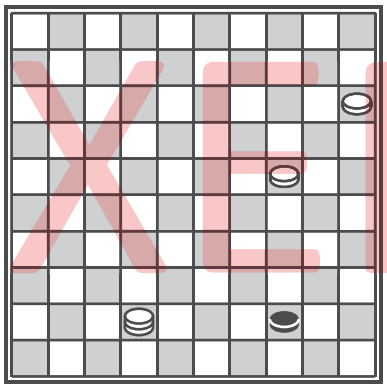


**Diagram 291**

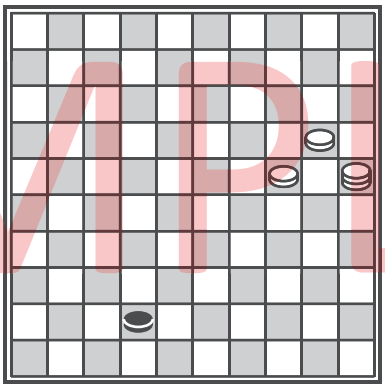


**Diagram 292**

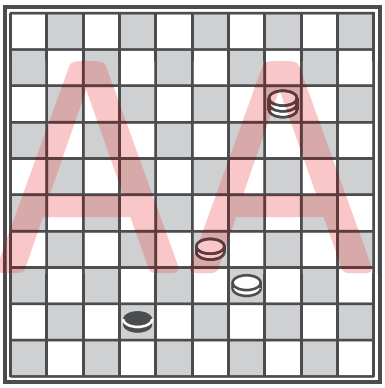


**Diagram 293**

**Vervolg opdracht 1 ...**

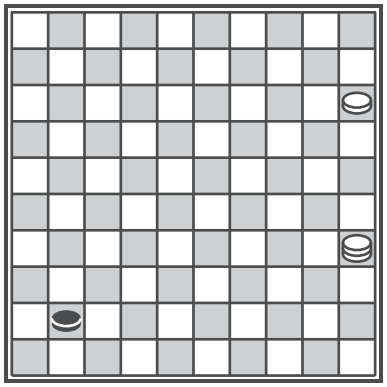


**Diagram 294**

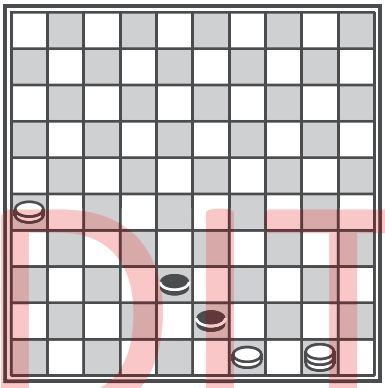


**Diagram 295**

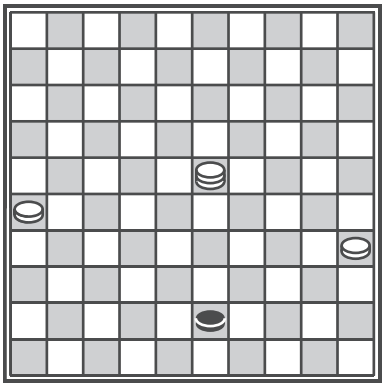


**Diagram 296**

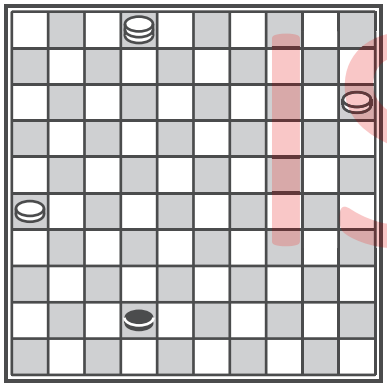


**Diagram 297**

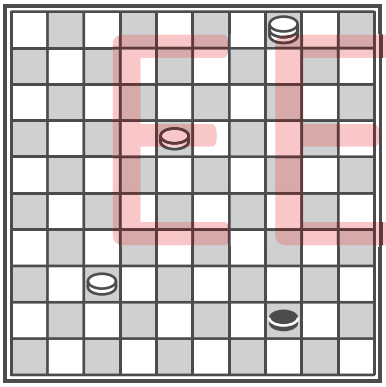


**Diagram 298**

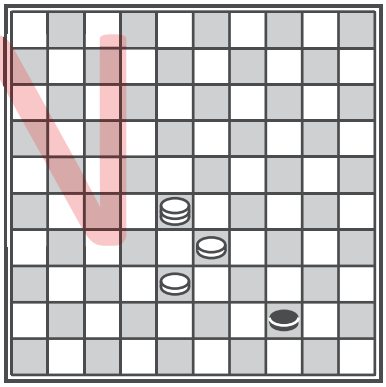


**Diagram 299**

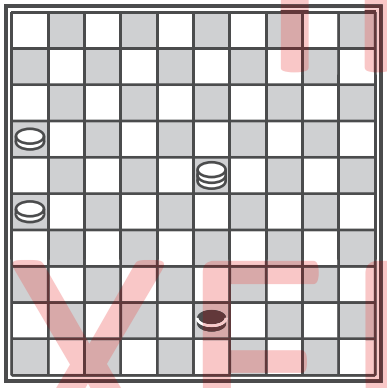


**Diagram 300**

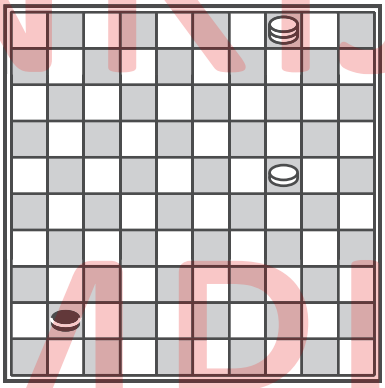


**Diagram 301**

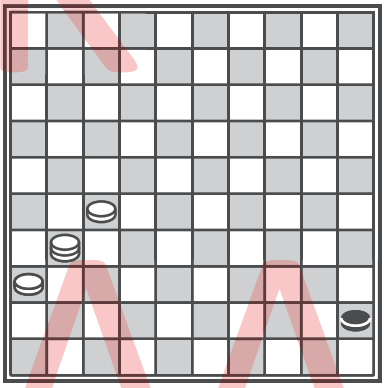


**Diagram 302**

DIT ISEEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 2**

Nu heeft zwart zo net een dam gehaald, probeer de zwarte dam te vangen of vast te zetten met een leuke truc.

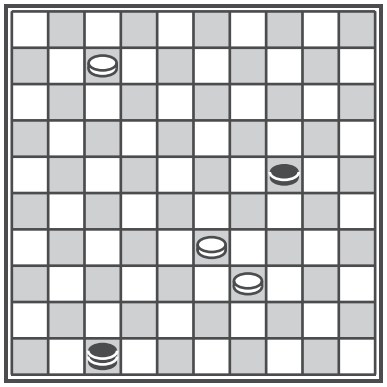


**Diagram 303**

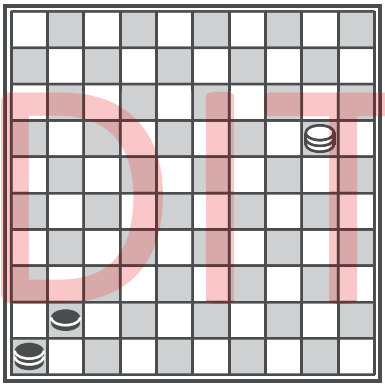


**Diagram 304**

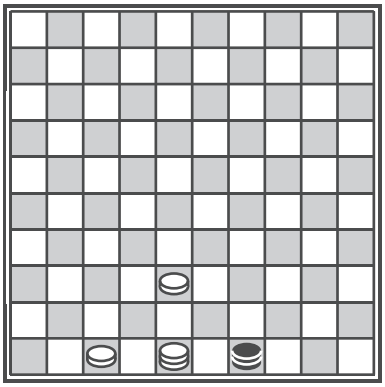


**Diagram 305**

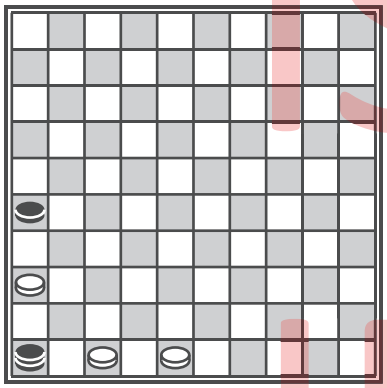


**Diagram 306**

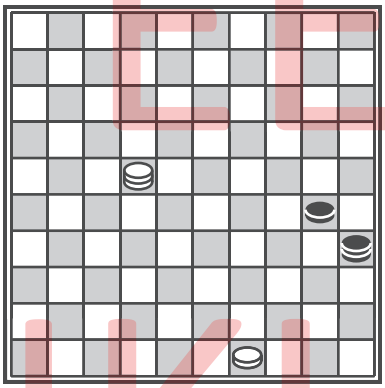


**Diagram 307**

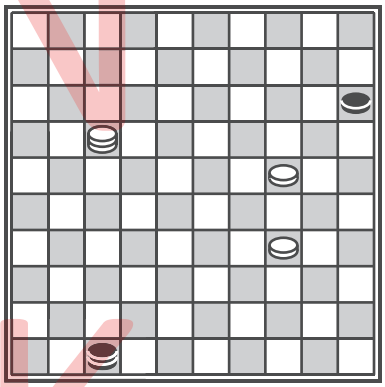


**Diagram 308**

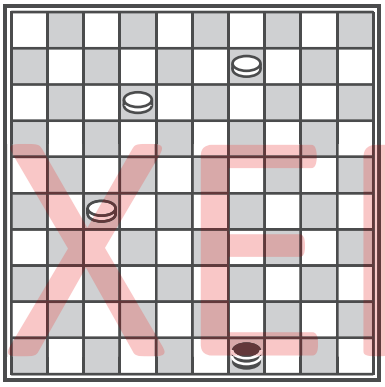


**Diagram 309**

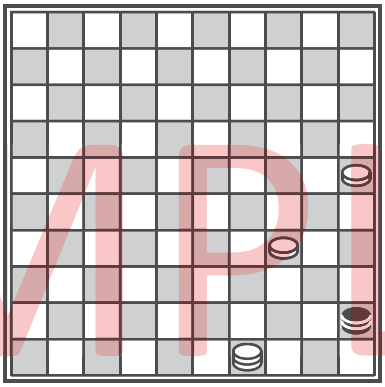


**Diagram 310**

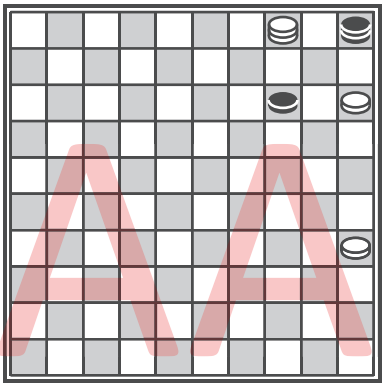


**Diagram 311**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

## Les 15 | Oefentest 2

Je bent alweer bij het laatste hoofdstuk van dit werkboek. Goed gedaan! Jij bent bijna klaar voor het examen, maar eerst nog een oefentest van de laatste zes hoofdstukken.

**Opdracht 1**
In deze opdracht kan wit aan zet winnen. Maar er wordt niet aangegeven op welke manier. Het kan zijn met een prikker, dwangzet of een combinatie waar je dam moet geven. Probeer ze alle negen te vinden!

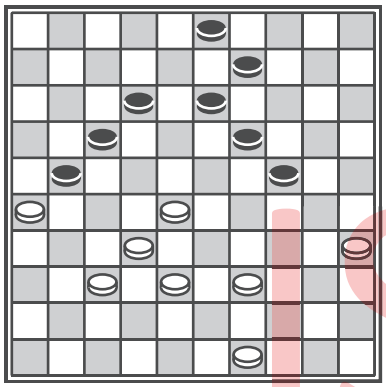


**Diagram 312**

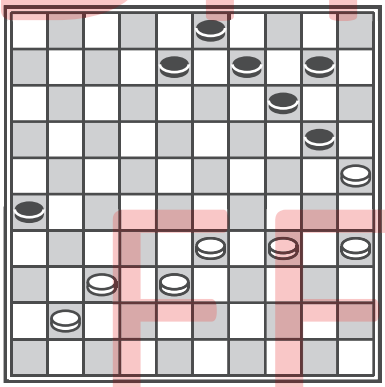


**Diagram 313**

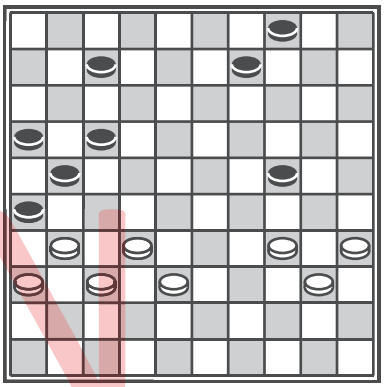


**Diagram 314**

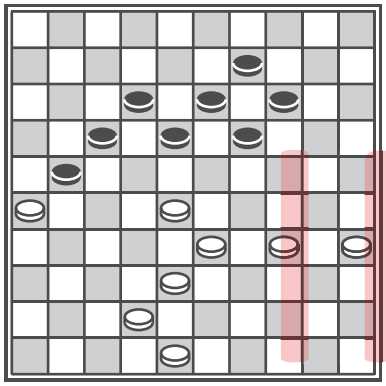


**Diagram 315**

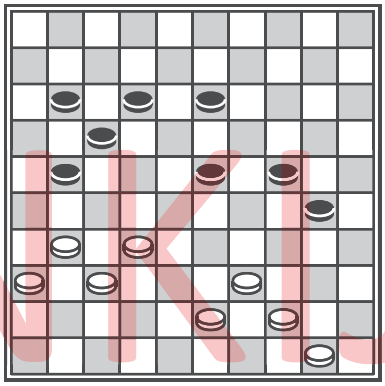


**Diagram 316**

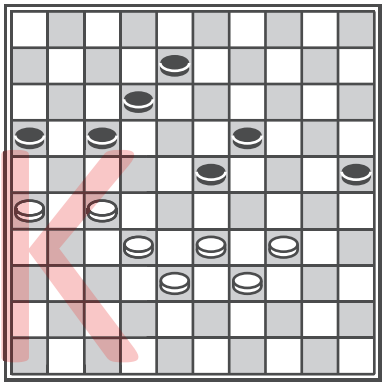


**Diagram 317**

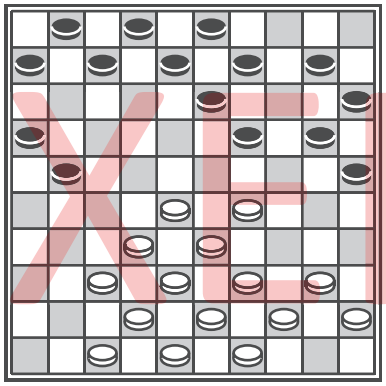


**Diagram 318**

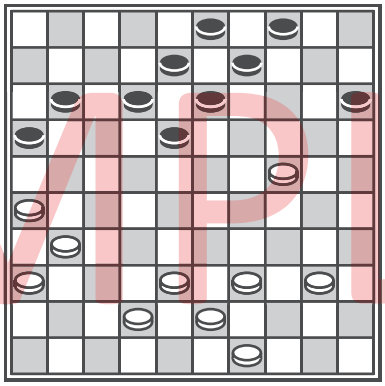


**Diagram 319**

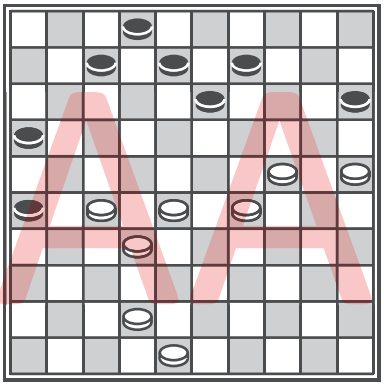


**Diagram 320**

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR

**Opdracht 2**

Wat wordt de uitslag van de partij? Bekijk en bestudeer de standen goed. Wit is in alle zes standen aan zet.

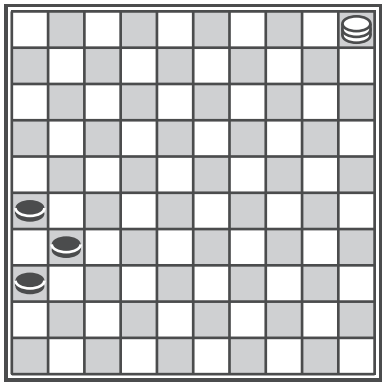


**Diagram 321**

**A.** 2-0
**B.** 1-1
**C.** 0-2

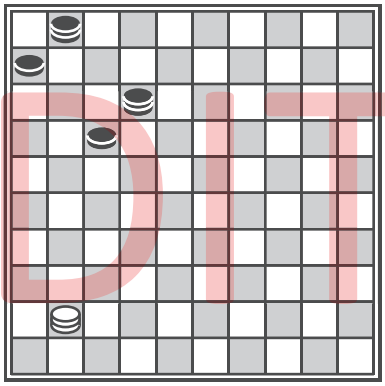


**Diagram 322**

**A.** 2-0
**B.** 1-1
**C.** 0-2

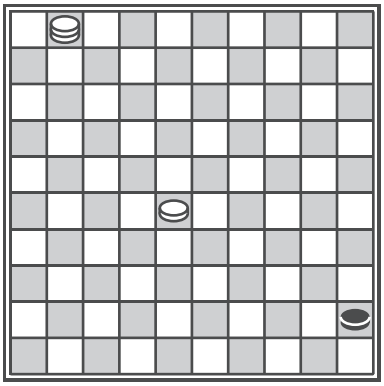


**Diagram 323**

**A.** 2-0
**B.** 1-1
**C.** 0-2

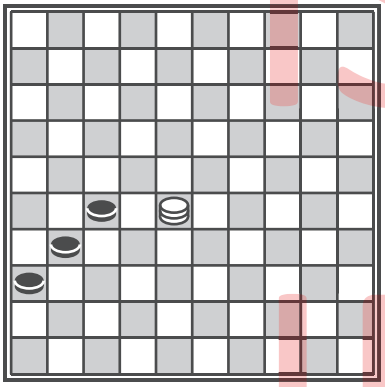


**Diagram 324**

**A.** 2-0
**B.** 1-1
**C.** 0-2

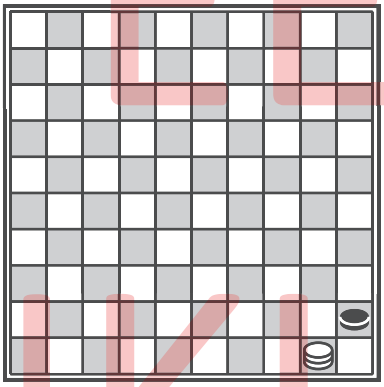


**Diagram 325**

**A.** 2-0
**B.** 1-1
**C.** 0-2

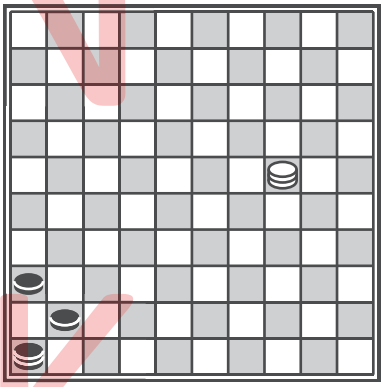


**Diagram 326**

**A.** 2-0
**B.** 1-1
**C.** 0-2

**Opdracht 3**

Beantwoord de onderstaande vragen. Omcirkel het juiste antwoord.

1. Vier dammen tegen één dam is altijd winst. A. Juist B. Onjuist
2. Een dwangzet is een directe combinatie. A. Juist B. Onjuist
3. Een ander woord voor een dwangzet is ‘forcing’. A. Juist B. Onjuist
4. In het eindspel kan je ook zetjes uithalen. A. Juist B. Onjuist

DIT IS EEN INKIJK EXEMPLAAR